

キャラクター名 コジコジ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精使い	性別	?	年齢	?
冒険者Lv	8	経歴	大切な約束をしたことがある。		
経験点	2720		毒を飲んだ(食べた)ことがある。 家族に異種族がいる		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6			12	2				
体	8	敏捷度	16	3		25	4	エンハンサー	5	ウォーリーダー	5
		筋力	4	4		16	2				
心	14	生命力	4	3		15	2				
		知力	4	2		20 + 2	3				
		精神力	10	7		31	5				

戦闘特技		魔法誘導	223	p
		魔法収束	227	p
		魔法制御	222	p
		魔法拡大/数	226	p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
スケイルレギンス	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
メディテーション	
ワイドウィング	
軍師の知略	
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧	
強靱なる丈陣Ⅰ：抗心	
鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦旗槍 (ジャベリン) <small>軍師徽章。鼓舞を使う時名誉点+200防衛系統の図版(5/12から使用可)</small>	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 0	5	39
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 10	2d+ 13	55	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	8	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 マナリング	魔法ダメ+1 魔法の発動体
腰 ブラックベルト	
足	
その他 宝石ケース	風、光、闇

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>『どこからきたのかわからない謎につつまれた妖精。何を考えているのかもよくわからないが、基本穏やかな性格で、本気で怒ったところをみた者はいない。普段から自由気ままに空を飛ぶ。もう本当に自由。ナチュラルに相手が触れたくない部分に触れてきたり、(コジコジ自身に全く悪気はないのだが) 毒づくことがあるため、空気が読めないと思われることがある。ついでに自分の名前を書き間違えるぐらい学力はない。</p> <p>上記の説明でなぜコジコジはスカウトをされたのかと読者は思うだろう。筆者が思うに彼(彼女?ひとまずは彼とする。)は学力はないが高度な妖精魔法を扱えるほどの知性は持っている。(毒草を拾い食いで倒れたことがあるため微妙に思われる部分ではあるが。)また、空気が読めないからといって完全に邪見に扱えず、つい構ってしまう独特の魅力も兼ね備えている。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>
---	---

