キャラクタ-	-名===						━	ノイヤ-	-名					スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
船坂 弘														ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-	
INTERNAL DIA												効果:				 非オー	ヴァードの	・ カエキスト	 ·ラ化			
		キュマイラ ヮーク ウロボロス					17 /	 庸兵	+-4	7- /	ァー イリーガル			リザレクト	0	1d10	気絶時	_	自身	自動	↓100	
シンドロー』	4						' N	用六	75-2	<i>y</i> - 1			効果:			1	L]スト分の				
オプショナル					年齢		à	33		別	男			C:ウロボロス	2	2						
覚醒		死			衝動		闘争		初期侵	食率	34	%	効果:									
	УП		<u></u>	<u> </u>	/7 FA		/— = <u>и</u>		NATI NE			-		原初の赤	1	4	メジャー					
出自	9E	非石	者の子		経験		伝説		邂逅	1	師匠		効果:					漆黒の	か拳			
	基本値	7	ークス	ボー	・ナス	成	長 他修	₹Æ	能力値	НР	32	\neg		混沌なる主	3	2	原初	_	_	Synd	_	
肉体	4	ļ-	1	_	0	120	1019		5	行動値	_		効果:						直+〔Lv×	(2)		
感覚	1		0		0				1	(非装備時		\dashv		完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	_	
精神	2		0	<u> </u>	0				2	戦闘移動	,		効果:				【肉体】		(Lv+	2〕個		
社会	1	+	0		0				1	全力移動				破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動	_	
114	<u>'</u>								±73193	751943		効果:			素手	データ〈白兵〉) 攻撃力]+ (L v	+8]、t	ブード1		
肉	体			感覚	ŧ		*	青神		社	:会		712	ソティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	_	
技能	SL 修	正	技能	;	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL 修	正	効果:					戦闘和	多動			
白兵	1		射撃		1		R C			交渉				神獣撃	3	2	Ma	武器	単体	対決	1 08	
回避			知覚		1		意志			調達			効果:				攻撃力+	(Lv+2)	D、完全獣	化解除		
運転:	2	ŧ	芸術:				知識:		情	報:軍事	1			獣の魂	1	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
運転:		ŧ	芸術:				知識:		情	報:			効果:			•	【肉体	】判定直	· 前、ダイス	(+5		
運転:		ŧ	芸術:				知識:		信	報:				まだらの紐	*	1	メジャー					
運転:		ŧ	芸術:				知識:		情	報:			効果:				盗聴、	盗撮、プラ	ライバシー	·侵害		
運転:		ŧ	芸術:				知識:		帽	報:			"1"	シャドウダイバー	*	2	メジャー					
武器・二	コンナボ	A	力 命	中値	Cli	古 T力率	22 射程			メモ		$\overline{}$	効果:					感情を読	み取る			
破壊の			5/1 1兵 5r		GIL	<u> </u>			Tが軽力	+ (Lv+	ຂາ	_		鋭敏感覚	*	–	メジャー					
HX-4XV	77/11	+-	154 31			'	0		クチル	1 ([[0)		効果:					名前の	通り			
		+										-		獣の直感	*	_	メジャー					
													効果:									
					_							_		猫の瞳	*		常時					
防具	Į	価	格	表甲	回	壁 行	動		Х	ŧ			効果:					暗闇を見	見通す			
													日本人	とイギリス人のハーフ。父親が	イギリ	ス人						
												父親かり	らの虐待を受けて育った									
														豚箱に入り、保護施設で育つ								
								ロイス					後攻は陸軍に入り、色々な戦地へ									
							交]象		(pos) 感情	(nea) ^{タイ}	消費		なか、敵の攻撃で死に至るも、 とは伝説として語り継がれ、『								
								Dロイス:特異点P N					そのことは伝説として語り継がれ、『不死身の日本兵』として語り継がれている									
								"父親" P 懐旧 N 侮蔑					戦争が終わり、傭兵を始めて各地を転々と回っている 									
		\dashv						"戦場" P幸福感 N 疎外感														
		\dashv						リナリオ"正体不明のジャーム"P 好奇心 N 嫌気														
		\dashv						PC1"宫森" P N														
		\dashv					PC3"望月" P こんな娘が欲しい Nしかしこんな性格は嫌だ															
		\dashv						PC2"藤堂" P N														
		\dashv									_											
		$\overline{}$					最大財産	P:	2 列	残り財産P:												
L																						