

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	34
種族	ネヴァーフ			境遇	義理の親
出自(効果)	不明			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	23	7	9	7	20	6
ボーナス	7	7	2	3	2	6	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	9	9	3	3	3	6	2

HP	113
MP	73
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	金剛の斧	至近	-2	18	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	クリスタルヘルム				-1	7			
胴部	クリスタルアーマー				-1	14			-2
補助	トリックマント					5			
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			9	0	3	0	6	6	14
スキル	アックスアデプト/アックスマスター/アチ/戦士の環		3	6		4	5		
その他	アムス/フェイユル		2						
総計(右)			12	24					
総計(左)					1	30	11	4	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイHPポーション*2	
MPポーション*4	
毒消し*2	
ベルトポーチ	
バックパック	

現在重量: 8
 最大重量: 30
 所持金: -18200
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に物理防御力+3							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバーリング	★	2	DL直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果:	庇う							
カバームブ	2	4	カバーリング		自身	自動		
効果:	射程延長							
ホルテクスアタック	★		参照		自身	自動		
効果:	シリア1回ぶっ放せ!							
スマッシュ	★	5	マイナー					
効果:	唸れ上腕二頭筋							
ウェポンガード	★	4	DR直前					
効果:	むっ!							
プロボック	★	4	セット	10m	単体	筋力		
効果:	お前...弱いだろ							
	1							
効果:								
アムス;両	★		P		自身			
効果:	命中UP							
バーサーク	5	3	マイナー		自身	自動		
効果:	攻撃力UP							
ソルビト	1	3	バーサーク		自身	自動		
効果:	狂戦士化、ダメージ増加、リアクション不可に							
フリンジスイング	★		P		自身			
効果:	狂戦士時、命中UP							
ブルータルストライク	★		参照					
効果:	シリア1回ぶっ飛ばせ!							
スイッチバック	2		判定直後					
効果:	今のなしで							

ラクレールの町のギルド「太陽の槍」のギルドマスター。
 ギルドメンバーからは「マスター」と呼ばれている。
 誰もマスターの本名を知らないし、本人に聞いてもはぐらかされる。
 (ちなみに、本名は決めてあるので必要なら言ってください)

もともとはラクレールで鍛冶屋をやっていた。
 腕がよく冒険者たちから高い人気を得ていた。
 常連客の中にベインという青年がいた。彼は頻りに武具の修理の依頼にやってくるのだ。
 しかも、いつもボロボロになって、だ。
 彼を見ているうちにいつしか心配になり、彼の顔を見るとほっと胸をなでる。
 まるで親みてえだなどと思い、ぶっ と笑いがこぼれる。

そんなある日、彼が依頼で洞窟ダンジョンに行ったまま帰ってこないという。
 いてもたってもいられなかった。大斧をひつつかんで俺は工房を飛び出した。

その時の功績高く評価され、周りからの要望もあり、俺は鍛冶屋から冒険者に転職した。

そして、今。
 どうしてか俺はギルドマスターをやっている。
 性に合ってるのかもれない。運命ってやつか?
 まあ、俺は運命なんて信じないし、あっても自分の進む道は自分で決める。

