キャラクター名
石衣　真宵

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	アーシアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	17	21	9	16	7	8
ボーナス	2	5	7	3	5	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	2	7	8	3	7	3	2

HP	80
MP	69
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	6	30	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	トリックマント					5			
装身具									
能力値			7	0	8	0	3	15	7
スキル									
その他								1	
総計(右)			13	30	9	14	3	14	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
Ｉスマートフォン	
レトルトカレー12個	
調味料セット	
ハイＭＰポーション2本	

現在重量： 0		
最大重量： 13	所持金： 150	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
ワンコインショット	5	4	ＤＲ直前		自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のＤＲ直前に使用、攻撃対象の物理防御、魔法防御に-ＳＬ*3する								
バレットマーク	1							
効果： ワンコインショット使用時1点でもダメージを与えれば対象の防御力に-15								
インタラプト	1			視界		自動成功	1	
効果：								
アームズマスタリー	1		パッシブ					
効果： 命中判定に+1ｄ								
ファニング	3	5	メジャー		ＳＬ+1	命中		
効果： 対象に射撃攻撃を行う								
ディフュージョンショット	3	7	ファニング		自身			
効果： ファニングのダメージに+ＳＬＤ								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果： 回避判定に+1Ｄ								
カリキュレイト	1		イニシアチブ		自身	自動成功	ｼｰﾝ1	
効果： ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽにﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行う								
ファイトバック	1	5	ﾘｱｸｼｮﾝ	武器	単体	命中判定	ｼｰﾝ1	
効果： 対象が行った射撃、魔法攻撃に対するリアクションを命中判定で行う。勝利した場合対象にＣＬ*5のＨＰロスを与える								
フェイント	1	4	マイナー		自身	自動成功		
効果： 対象の武器攻撃に対するリアクション判定に-1Ｄする								
カウンターショット	1		判定の直後	武器	単体	命中判定	ｼﾅﾘｵ1	
効果： 相手の命中を難易度として命中判定を行う、成功したら相手の攻撃は失敗となる								
キャリバー	1		アイテム					
効果： キャリバーを獲得								
ロングバレル	1		アイテム					
効果： ｷｬﾘﾊﾞｰの命中修正+1、攻撃力+2、行動修正-2								
キャリバーガンバード	5		アイテム					
効果： ｷｬﾘﾊﾞｰの攻撃力+15、重量6、装備部位≪双≫に変更								

彼女は極めて普通の女の子だった。
クラスの中では沈み気味、少ないながら仲のいい友達もいる。自分からの自己主張はほとんどない、そんな女の子。

ある日彼女の頭上に、直径10ｋｍに及ぶ隕石が降ってきて……

気が付くと、彼女は見知らぬ平原に立っていた。

にしたってなんで彼女はカレーと調味料背負って思いの告白をしようとしていたのか・・・？

キャラクター名
石衣　真宵

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
カスタムガン	3		アイテム					
効果：武器の命中補正と攻撃力にプリプレイでＳＬ*2点自由に振り分ける								
マジックノウリッジ	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
ビジランテ	1		パッシブ					
効果：隠密を発見する際、感知判定に+1Ｄ								
ブラフ	1		パッシブ					
効果：はったりを言ったり、嘘をついて騙す時の精神判定に+1Ｄ								
リサーチ	1		パッシブ					
効果：情報収集の際、感知判定に+1Ｄ								
フェンサー1	1	フェイト1	武器攻撃					
効果：攻撃ダメージに+攻撃の対象の数Ｄ								
フェンサー2	1	フェイト1	リアクション直前					
効果：リアクションの判定に+2Ｄ								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								