<sub>干</sub> キャラクター名 <u></u>	────────────────────────────────────
アックス・ゼー・ドラッケン	

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	バイキング	性別	男
称号クラス				年齢	55
種族	ドラゴネット			境遇	渡来
出自傭兵				目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	14	8	8	6	16	8
ボーナス	6	4	2	2	2	5	2
クラス修正	1	2	2	0	0	0	1
他修正							
能力値	7	6	4	2	2	5	3

HP	73
MP	53
フェイト	5

スキル名

効果:

ドラゴンフォーム

ディフェンダー

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フィンジアスアックス	至近	-1	12	0	0	0	-1	0
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部									
胴部	ミスリルスーツ				-3	15	1		-4
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	神竜王の寵愛								
能力値			6	0	4	0	5	6	12
スキル	レパータルとマシンアーマー					4	3		
その他	戦士の環、まだら色の魚鱗			3		1			
	総計(右)		5	15					
総計(左)			6	3	0	34	9	4	7
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダイス	数
トラップ探知	2			2	+ 2	d
トラップ解除	6			6	+ 2	d
危険感知	2			2	+ 2	d
エネミー識別	2			2	+ 2	d
アイテム鑑定	2			2	+ 2	d
魔術判定					+	d
呪歌判定					+	d
錬金術判定					+	d

所	<b></b>
戦士の環	ハイMPポーション×2
まだら色の魚鱗	万能薬
冒険者セット	毒消し×2
野営道具	
ロープ	
ランタン	
火打ち石	
異次元バッグ	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	

ハイHPポーション×2

現在重量: 9

最大重量: 32 所持金: 5 預金·借金:

マジックディフェンダー	1	-	パッシヴ	-	自身	_	<del>テ</del> ゙ィフェ5	
効果:		=	ディフェンダー	の効果を原	意法防御力	にも適用す	る	
アームズマスタリー:斧	1	_	パッシヴ	-	自身	_		
効果:			斧を使用	した命中	- 判定に+1d	6する		
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動		
効果: 防御中1回。対象に力	バーを	を行う。行	動済でもカバー	-を行うこ	とができ、	未行動の	時にカバー	を行っても行動済にならない
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動		
効果 :シーンSL(3) 回。カバーリン	グと同時	時に使用する	5。カバーリング(	の射程を至え	丘から20m(	こ変更する。	ただし、こ	のスキルを使用しても自分は移動しない
アックスブーメラン	1	5	メジャー	効果	単体	命中	斧	
効果:対象に射撃攻撃を行う。この時、使	用する武	器は投射可能	として扱う。その攻撃	撃の命中判定に	こ+1d6し、使	用した武器はI	自分の手に戻り	、装備品となる。メインプロセス終了まで持続
アクアスタンス	1	5	セットアップ	_	自身	自動		
効果:遊泳状態によるペナルティを受	きけない	。また、遊	泳状態でなくても	、使用条件	が遊泳のス=	キルの効果を	E受け、使用	することが出来る。シーン終了まで持続
ドロウニング	3	8	セットアップ	20m	単体	器用	アクアスタンス	
効果 :シーンSL(3)回。対象の【料	青神】と	ニ対決を行	う。この対決に	勝利した場	場合、対象	が行うあら	ゆる判定は	ニ-1d6する。ラウンド終了まで持続
スキップジャック	1	7	マイナー	-	自身	自動	遊泳	
効果: ダメージ増加を	行う。	武器攻撃の	の命中判定に+′	1d6し、さ	らにダメー	-ジに+[SI	_×4]する。	, ラウンド終了まで持続
デストロイヤー	1	_	パッシヴ	-	自身	_		
効果:		オ	ブジェクトを研	皮壊する時	のダメーシ	プ(こ+2 d 6	する	
トレーニング:筋力	1	_	パッシヴ	-	自身	_		
効果:				筋力基本	値に+3			
マシンリム	1	_	パッシヴ	-	自身	_		
効果:			筋力基本値、	器用基本	値、敏捷基	本値に+1		
マシンアーマー	1	_	パッシヴ	-	自身	_		
効果:			物理防御力	パこ+2、魔	法防御力は	C+1する		
	1	FT 1	効果	-	自身	自動	ウォリ	
パラディオンI	ļ !							

SL コスト タイミング 射程 対象 判定

5 3 マイナー - 自身 自動

自身

【物理防御力】と【魔法防御力】に+2

物理防御力に+SL×3(15)する。シーン終了まで持続

パッシヴ -

制限

メモ

F=キャラクター名 プレイヤー名		ヤー名 <b>フキル名</b>		SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アックス・ゼー・ドラッケン			パラディオンⅡ	1	FT 1	効果	-	自身	自動	ウォリ	
			効果: 1回のメジャーでの複数回の攻撃や、カバーを行うことができないスキルを使用されていても、カバーを使用できる								
i	所持品										
			効果:	•		•					
			効果:		1	•		1			
			効果:		1			1			
			効果:			1					
			効果:					1			-
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:							1	
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								