

キャラクター名  
もじお

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男	年齢	18歳
冒険者Lv	12	経歴	大切な約束をしている		
経験点	0		大病をしたことがある 歌をほめられたことがない		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	10		26	4
体	5	敏捷度	8	12		29 + 1	5
		筋力	1	14		20	3
心	12	生命力	9	17		31	5
		知力	8	16		36 + 2	6
		精神力	5	15		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	11		
コンジャラー	12		
プリースト/アステリア	10		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	10		

戦闘特技	
ルーンマスター	IB34 p
魔法拡大/数	IB39 p
魔法誘導	IB32 p
魔法収束	IB39 p
魔力強化	IB32 p
魔法制御	IB32 p
キャパシティ	IB29 p
MP軽減/ウィザード	IB33 p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビビット	
レジスタンス	
レクイエム	
騎獣の献身	
防陣 1	
防陣 2 : 鉄	
防陣 2 : 堅	
知略	
防陣 3 : 甲	

名誉アイテム	点数
宝石飾り	20
専用装飾*2	100
多機能ベルト	20
専用防具*2(喪失中)	100

名誉点 所持 1770 /合計 1910

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	1 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	321210	預金・借金	G
-----	--------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	32 m	96 m	2d+ 1	6	69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	19			
操霊魔法	12	20			
深智魔法	11	20			
神聖魔法	10	18			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 16	2d+ 17	2d+ 17	168

装備品	説明
頭 軍師徽章	
耳 蝙蝠の耳飾り	見えない状態でも行動できる
顔 ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1
首 祈りのアミュレット	これを身に着けたものが、HP回復魔法を使うと、その回復量が+1点されます。
背中 サーマルマント	F,I-1
右手 俊足の指輪	
腰 ブラックベルト	多機能
足 聖印	
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	
血晶石の腹帯	通用ダメージの10分の1(端数切り上げ)のMPを一時的に貯める

その他メモ	自動失敗チェック
【ドロー・アウト】 MP 7 10m/射撃 呪い 対象のHPとMPの両方に「威力10+魔力」点の魔法ダメージを与え、同時に、その適用ダメージと同じだけ、術者のそれを回復します。 ただしMPの回復は、「対象の最大MPの10分の1(端数切り上げ)」が上限です	○□□□⑤
---	○□□□⑩
---	○□□□⑮
---	○□□□㉔
---	○□□□㉙
---	○□□□㉚
---	○□□□㉛
---	○□□□㉜
---	○□□□㉝

もじおは生まれたときから大病を患っていた・・・  
その大病とは、"先天性音楽機能不全"  
神官生まれだが、周りにそれを治せる神官はいなかった。  
いや、たとえ高位の神官であってもその病気は治せなかっただろう。