

キャラクター名
イディオ(idiot)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	21
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	バロック	寵愛点	-30

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
いじめ	荷づくまに 気分のままに 弱い奴をいたがってやったこと そうだ仲間がいた。みんなでそいつを囲んで遊んでやった。鬨ったり髪を引っ張ったり何かかけてやりたり 楽しかったなあ
パーティー	友達が集まり 家族が揃い とてもとても楽しいパーティーの記憶 間違いない幸せの時間。それはとても幸せだったけれど それだけに思い出すごとに あなたを今の落度で苛んでいく
星空	
使用人	
指切り	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アリステラ	独占	3 ①②③④⑤	
シュロツティ	依存	3 ①②③④⑤	
ラヴィン	期待	3 ①②③④⑤	
ポラリス	期待	3 ①②③④⑤	
ゼクシア	嫌悪	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果	自身	1ターンに1回自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払った代わりに狂気の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
ポジション		業怒		ダメージ			
メインクラス		リビドー(銃神)		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
メインクラス		無手法(子守唄)		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		連射/連撃(凶化器官)		オート	なし	自身	あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、攻撃宣言直以上昇させてもよい。ただし、その際に「切斷」「爆発」「震動」「全弾攻撃」の効果は失われる。
サブクラス		煽動(歪極)		オート	なし	自身	レベル3 変異パーツ：愉悦(きもちいいくすり)
サブクラス		淡然たり(業軀)		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してよい
				オート			
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		おおあな		オート	0	0~3	あなたに対する攻撃判定のみ使用可。妨害1
頭		よぶんなあたま		オート		自身	最大行動値+2
頭		回る舌(カンフー)		オート			最大行動値+1
頭		愉悦(きもちいいくすり)		ダメージ	自身	1	自身がダメージを受けた際使用可。任意の未練から、狂気点を1減少させてよい
頭		イギー(iggy)		オート			いつのまにか頭に住んでるよくわからないヤツ。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		ラピッド	4	自身	移動1
腕		M9(熊撃ち銃)		オート	3	0~2	射撃攻撃3
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ一つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してよい
				オート			