

キャラクター名
巨人@箱

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		死者の王		オート			舞台上のレギオンは全て行動値+1、攻撃判定+1の修正を受ける
		肉の拘束		オート			バトルパートにおいて同エリアにいる手駒は全て「転倒」「移動」効果を打ち消してもよい
		マイナス（狂気の造形）		オート			ターン終了時、このパーツが損傷していなければ舞台上のドールは任意の未練に狂気点1点加える
		処刑（完全捕食）		オート			敵の残り総数が出目-5以下で敵は完全解体
		処刑台（あご）		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
		???.の心臓		オート			1
		のうみそ		オート			2
		カンフー		オート			1
		平衡感覚（しっぽ）		オート			1
		聴覚器官（けもみみ）		オート			1
		感情（よぶんな頭）		オート			2
		アドレナリン		オート			1
		めだま		オート			1
		リフレックス		オート			1
		戦乙女		オート			2
				オート			
		鏡の術（仕掛け罠）		ジャッジ	0	0~2	支援 1 or 妨害 1
		花の術（ボルトヘッド）		ジャッジ	1	自身	支援 2
		水の術（アームバイス）		ジャッジ	1	0	支援 2 or 妨害 2
		月の術（あるびの）		ジャッジ	1	0~1	支援 1
		介の術（止まらぬ瘧瘧）		ジャッジ	2	0	支援 1
		助の術（死人指揮）		ジャッジ	0	0~1	支援 2、自身には使用不可
		相の術（よぶんな目）		ジャッジ	1	0~1	支援 2
		拯の術（死人の流儀）		ジャッジ	基 1	0~1	支援 2 or 妨害 2
				オート			
		庇う		ダメージ	0	0~1	庇う