

キャラクター名
岩永悠太 いわなが ゆうた

プレイヤー名

シンドローム	オルクス サラマンダー		ワークス	ワークス	34	カヴァー	性別	男
	モルフェウス							
オプション	覚醒	忘却	衝動	飢餓	初期侵食率	31	%	
出自	貧乏	経験	無為	邂逅	同行者			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	15
感覚	1	1	2	1		5	(非装備時)	15
精神	2	0	2	1		5	戦闘移動	20
社会	3	0	2			5	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉	1	
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:	1		情報: 軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
三十六計逃げるに如かず<グッドバイ!>	RC	5r+3				100↓ C8(コンセ)D+2(絶対)攻+3(刺)命中で硬直、ラウンド間あらゆるダイスを-3個(熱、氷) 100↑ C7(コンセ)D+3(絶対)攻+4(刺)命中で硬直、ラウンド間あらゆるダイスを-4個(熱、氷)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																			
コネ:UGN幹部		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費		P	N				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																								
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイ	消費																																
	P					N																																		
	P					N																																		
	P					N																																		
	P					N																																		
	P	N																																						
コネ:噂好きの友人																																								
コネ:研究者																																								
コネ:情報屋																																								
コネ:要人への貸し																																								
サーチラダー																																								
応急手当セット																																								
解毒剤																																								
		最大財産P:	12	残り財産P:	0																																			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:オルクス	2	2						
効果:	いつもの。							
絶対の空間	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	オルクスを使用したダイスを+LV個							
棘の戒め	3	1	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果:	攻撃力+LVの射撃。一点でも入れれば対象に硬直。							
氷の戒め	2	2	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果:	射撃。命中でラウンド間あらゆるダイスを-(LV+1)する。							
仕組まれた幸運	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果:	限定的な幸運を生み出す。							
地獄耳	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果:	出来事を見聞きする。GM判断でRC判定。							
猫の道	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果:	誰も知らない近道を形成。GM判断でRC判定。							
不可視の領域	5		メジャー	至近		自動		
効果:	LV*1000平方メートルの場所の隠蔽。誰かが探るならば知覚判定対決。							
凍結保存	1		メジャー	至近	単体	自動		
効果:	人体を凍結させるエフェクト 任意のタイミングで解除							
熱感知知覚	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果:	熱を視角として近くするエフェクト。体温の変化から人の感情や体調の変化も読み取れる。GMは必要ならばRCによる判定可能。							
壁抜け	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果:	障害物を無視して移動するエフェクト。必要ならRC判定可能。							
万能器具	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果:	その場にある物質を使って日用品を作り出すエフェクト。必要ならRC判定可能							
文書偽造	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果:	特定の書類や公文書、紙幣などを忠実に偽装するエフェクト。購入判定に対するボーナスは不可。RC判定可能。							

▼卓内傾向
ほぼほぼ便利なNPCとして作っただけなのでそんなものない。戦闘には参加しない。

▼参加シナリオ
プロップ1958NPC

