キャラクター名: 上城　英彦

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	UGN協力者
オプショナル		年齢	16歳	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	恐怖	初期侵食率	33 %
出自	孤児	経験	長期入院	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
1～5	白兵	8r+2	4	22		装甲無視　浸食率13
1～5 60↑	白兵	9r+2	4	22		
1～5 80↑	白兵	10r+2	4	22		
1～5 100↑	白兵	13r+2	4	27		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
学生服	
スマホ	
思い出の品	
コネ：噂好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
高原悠	P　庇護	N ○不安		
家族	P ○慕情	N　憐憫		
Dロイス：賢者の石	P　有為	N ○不安		
ｱﾙﾌﾚｯﾄﾞ･J･ｺｰﾄﾞｳｪﾙ	P　執着	N ○恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー		-	対決		
効果：	C値-[Lv]							
氷炎の剣	5	3	マイナー		至近	自動		
効果：	武器を製作　命中-2　攻撃力+Lv+6							
結合粉砕	5	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果：	判定ダイス+Lv　装甲無視							
フレイムタン	1	2	メジャー	視界				
効果：	白兵攻撃の射程を視界にする 攻撃力を-5-Lv							
地獄の氷炎	3	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果：	氷炎の剣　攻撃力+Lv*3							
賢者の石	★	1D10	マイナー				1/1sn	
効果：	判定のC値--2							
自動体温	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	体温調節　集中力UP 疲れにくい							
熱感知知覚	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	感情や体調の変化を読み取る							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

両親を事故で亡くした天涯孤独の高校生

ジト目で半眼　気だるげな雰囲気を漂わせている
ガサツでデリカシーはあまりないが
そこそこ真面目に勉強も仕事もこなすようだ

うっすらと記憶に残るのは、炎、焔
前方の座席に乗っていた両親は……
熱いとは感じなかった

何故ならもっと高い熱が自分の内にあったからだ

気が付くと、知らない天井が視界に入った
知らないうちに病院に運ばれていたのだ

自分以外の家族は全員死亡していたと告げられた
凍った様に感情は動かず、淡々とそれを受け入れた

それだけなら　たまに聞く悲劇として終わるのだろう