

キャラクター名  
エステリオ・リベリー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	練体師	性別	♂	年齢	16
冒険者Lv	9	経歴	蛮族と間違われたことがある		
経験点	920		同じ夢を何度も見ている 命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	8	器用度	2	2	-12	0	0	プリースト/グイア	4			
		敏捷度	6	8		22 + 2	4	フェアリーティマー	9			
体	8	筋力	8	10		26	4	スカウト	6			
		生命力	8	8		24	4	レンジャー	1			
心	5	知力	11	4		20	3	エンハンサー	5			
		精神力	8	5		18	3	アルケミスト	1			

戦闘特技		能力値	ボーナス
トレジャーハント	2120p		p
魔法拡大/数	1B39p		p
かぼう	1B36p		p
防具習熟A/盾	1B31p		p
マルチガード	1B32p		p
足さばき	1B29p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
アンチボディ	
メディテーション	
ケンタウロスレッグ	
レイクイエム	
バークメール	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スーツアーマー		24	-3	9
盾	銀鱗の盾		10		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能				合計値	-3 16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 <sub>m</sub>	24 <sub>m</sub>	72 <sub>m</sub>	2d+ -3	16	53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			
妖精魔法	9	12			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	10	59

装備品	説明
頭 聖印	
耳 石人の耳飾り	器用度-6、防護+1
顔 不敵の仮面	HP0以下から1以上に回復する時+10追加回復
首 ポーションインジェクター	E:ヒリポ+1 スカポは品切れ中!
背中 シールドアーム	1度だけタワシをにゅっと出す
右手 疾風の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 華美なる宝石飾り	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
★ もうちょっと、あと経験点7600点ばかりでリジエネが使えるようになります	□□□□⑤
▼設定	□□□□⑩
エステリオは幼いころから妖精に親しまれる少年であった。	□□□□⑮
姉妹と一緒に森で妖精と遊ぶうちに、エステリオだけが自然と妖精魔法を会得したことがその際たる証左だろう。	□□□□㉓
そうして交易路から外れて少し不便ながら奥りに恵まれた田舎村で平和に育っていたが、その故郷がとつぜん蛮族に襲撃を受けた。	□□□□㉔
犠牲を出しながら逃がらせた村人たちは肉親と財産を失ってあてもなく彷徨い、	□□□□㉕
そしてその中で心身を疲弊させていった。	□□□□㉖
	□□□□㉗
ふと誰かが言った。あんな田舎村に蛮族が来たのは、誰かが誘い入れたからではないのかと。	□□□□㉘

