

キャラクター名
ハリー=メーソン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	33
冒険者Lv	11	経歴	「体に傷痕がある」		
経験点	500		「家族に魔法使いがいる(いた)」 「魔剣の迷宮で迷子になったことがある」		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	5		15	2
体	8	敏捷度	5	4		13	2
		筋力	8	6		22 + 2	4
心	9	生命力	9	11		28	4
		知力	10	16		35 + 2	6
		精神力	7	8		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/ザイア	11		
レンジャー	9		
エンハンサー	1		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
ルーンマスター	1B34 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
かばう	1B36 p		p
魔法拡大/数	1B39 p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31 p		p
防具習熟S/金属鎧	1B32 p		p
足さばき	1B29 p		p
防具の達人	1B32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
メディテーション	
高所攻撃	
チャージ	
遠隔指示	
HP強化	
人馬一体	
超高所攻撃	
軍師の知略	
怒涛の攻陣 1	
怒涛の攻陣 2/烈火	
怒涛の攻陣 3/轟炎	
怒涛の攻陣 4/爆焰	

名誉アイテム	点数
装飾品	50
装飾品	50
名譽点 所持 1200 /合計 1300	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	9	9	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ミスリルプレート+1		24	-2	12
盾 エターナルロード+3		24		9
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	7	25

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 8	10	11	25										
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	1	1										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ウィッチポーションx10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	56990	預金・借金	G
-----	-------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	13 m	39 m	2d+ 7	25	78
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 14	2d+ 18	2d+ 18	59	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	17			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	奇跡の首飾り
背中	携帯神殿
右手	怪力の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	ポーションインジェクター

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
制限移動 (足さばきで10mまで可能) →補助動作でポーションを使う→主動作で魔法	○□□□⑤
一般技能: 聖職者 (クレリック)	○□□□⑩
神殿で様々な祭祀を執り行います	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㊳
	○□□□㊵