

キャラクター名
デリット

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	裏切られたことがある		
経験点	50		名誉を失ったことがある		
			罪を犯したことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	2		18 + 1	3
体	7	敏捷度	4	4		15 + 1	2
		筋力	4	6		17 + 2	3
心	8	生命力	12	2		21	3
		知力	3	2		13	2
		精神力	6	5		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/フェトル	4		
レンジャー	3		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
武器習熟A/フレイル	1B31 p		p
武器習熟S/フレイル	1B31 p		p
マルチアクション	1B39 p		p
頑強	1B29 p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
デーモンフィンガー	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
ジェイルインパクト専用化	50
アラミドコート専用化	50
カイトシールド専用化	50
ポーションインジェクター専用化	50
フェトルの聖印専用化	50
頑丈なランタン	10
名誉点 所持 125 /合計 385	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5+10	1	2
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター	合計値	12	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
クライムアイゼンMG	1H	19		2d+ 10	9	14	29											
<small>ジェイルインパクト強化専用化魔法 罪人に繋ぐ鎖付き鉄球を武器に改造したもの。</small>																		
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石 (3点) x8	○□□○□□
魔晶石 (5点) x5	○□□○□□
	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□

金Aランクカードx9	○□□○□□
	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分x2	○□□○□□
所持金 17	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 12	3	74
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 10	33	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	ポーションインジェクター
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	
足	フェトルの聖印
その他	巧みの指輪

装備品	説明
左手	俊足の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
過去を捨てた何処からかやって来た罪人。明るい性格で過去の事を一切話そうとしない謎の男。囚人服はトレードマークなので脱がない。戦闘時は手首に嵌めた鉄球を振り回し、敵を叩きつぶすのだ！	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔