

キャラクター名
エステリアニア・ペリドット

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	錬金術師	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	9	経歴	C-5-4 魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	500		B-4-2 大喧嘩したことがある A-3-5 許婚がいる(いた)		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	7		28	4
体	2	敏捷度	6			19 + 1	3
		筋力	6	11		19 + 1	3
心	10	生命力	14	3		19	3
		知力	6	2		18	3
		精神力	16	4		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7	ライダー	1
マジテック	1		
スカウト	9		
エンハンサー	1		
バード	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技					
		p			p
		p			p
		p			p
精密射撃	IB30	p			p
武器習熟A/クロスボウ	IB31	p			p
武器習熟S/クロスボウ	IB31	p			p
必殺攻撃	IB38	p			p
命中強化	IB32	p			p
		p			p
		p			p
		p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○
海獣語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
モラル	
高所攻撃	
パラライズミスト	
クリティカルレイ	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター				
グラップラー				
フェンサー				
シューター	7	11	10	10

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー		20		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バリスタ+1	2H	25		2d+ 13	10	17	50										
魔法の武器化 追加DIはLVに左右されない																	
インスタントボウガン・ソリッド	1H	5		2d+ 12	10	7	15										
追加DIはLVに左右されない																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/X	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
0

装備品	説明
頭 Dガジェット・剛力の指輪	
耳	
顔 マギスフィア(小)	OP : ターゲットサイト
首 幸運のお守り	戦利品判定+1
背中 えびら	矢・太矢を24本収納可能
右手 大きな手袋	両手セット 武器・盾の必筋を5まで高くてもOK
腰 アルケミーキット	
足	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 大きな手袋	

— その他メモ —

グララン流クロスボウ道場の娘で、父親と姉の3人暮らしをしていた。しかし許婚がいたことが発覚、そのため親と大喧嘩して家を飛び出してしまう。その時魔剣の迷宮で迷子になってしまうが、迷宮内でドワーフの少女を助けるビジョンを見る。(のちにそのドワーフの少女に憧れられるのだがそれはまた別のお話)

その後駆けつけて来た姉に助けられるが、家に戻らず冒険者となることを宣言。その決意は固く、テコでも動かすことが出来ないと思った姉は仕方なく旅立ちに同意。そんな姉に見送られながらタニアは旅に出たのであった！

※2017/4/8 4ヶ月くらいに渡るキャンペーンを無事完了！

最終回PT時の仲間URL

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔

