

キャラクター名
エリス・ルキナ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	監禁されたことがある		
経験点	0		蛮族に襲われたことがある 忘れられない恐怖を覚えてしまった		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	4			21	3
敏捷度	6			23	3
筋力	8			15	2
生命力	8			15	2
知力	9			12	2
精神力	9			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技		必殺攻撃	226 p		p
		回避行動	218 p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	5
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			フェンサー	合計値	8 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	5	8										
ダガー	1H	3		2d+ 6	9	5	3										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	430 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	23 m	69 m	2d+ 8	3	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 9	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ロングフード
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>その他メモ</p> <p>「自己紹介か・・・?エリス・ルキナだ・・・まあ、なんだ・・・フェンサーだ・・・よろしく」 「君に恨みはないが・・・蛮族に恨みがあってな・・・容赦はしないぞ」</p> <p>どことなく大人な雰囲気を出している静かなシャドウ 余り口を開くことはないが言うことはちゃんと言うのでコミュニケーションは取れる 15歳の成人と同時に戦士になるために修行の旅に出たがその途中で、人化したレッサーオーガに騙されて、監禁されて襲われた(性的な意味で) その時に恐怖を覚えてしまった。たまたま通りかかったPTに保護されて、1年半ほど人間不信に陥っていた だが、そのPTの献身的な介護のおかげで普通に話せるまでには回復したが、蛮族に復讐心を覚え、冒険者として戦うことを決めた</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p>
--	--