

キャラクター名 文 銀海	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	人間	レベル	1
ジョブ	アストラルヴァンガード	カオスレート	+2
国籍	性別	男	年齢
			21
クラブ	部	クラス	3 年 9 組
経緯	修行の一環として留学してきた。		
好き	掃除、ぬいぐるみ		
嫌い	料理、女装		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 10
学力	6		6	2d+ 2	アウル	上限： 5
青春力	10		10	2d+ 3		
政治力	14	4	18	2d+ 6		
	0			2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	ワンド		
2	レザーグローブ		
3	シルバーリング		
4	阻霊符		消費アイテム。自分の手番に使用できる。そのラウンド中、天龍やその眷属のキャラクターのガード判定の成功度が1減少する。
5	後輩		政治力の修正が2点上昇！
6	ポーション		消費アイテム。同じシーンに登場するキャラクター一人を選択し、目標の生命力1D6と変調一つを回復する。

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	撃退士特別法	魔力開発	ライトヒール	レイジングアタック	アウルの衣
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 政治力の修正値が授業レベル×2点上昇！	○ アウルの限界値が授業レベル×1点上昇！	○ アウル1点を消費するたびに、同じシーンに登場しているキャラクターを一人選択。目標の生命力を「1D6+好意」点回復する事が出来る。	○ 戦闘中の自分の手番に使用可能。アウル1点を消費し自分のカオスレートを+1することが出来る。また、自分の攻撃で誰かにダメージを与えた時、好きなキャラクター一人を選び、目標の生命力を1D6点回復する。この効果は累積	○ 自分の手番に発動できる。アウル1点を消費して、指定能力の判定に成功すると、そのシーンの間は選んだキャラクター全員が授業レベル×1点上昇する。この効果は累積しない。	
授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	研究所	情報屋			
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ セッション中に使用された支援または補助タイプの授業の効果はコミュレベル×1まで、このコミュの放課後欄に記入できる。一度記入したらセッション中は消すことが出来ず、終了フェイズのデータリセットのタイミングで全て消	○ 自分が調査判定に成功した時、アウルをコミュレベル×1若しくはお金一個のいずれかを獲得する事が出来る。	○	○	○	

専攻	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5