キャラクター名: ミレイユ・プレール

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	5	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	0		神に入信を迫られたことがある		
			裕福な家に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	1	1		9	1
体	5	筋力	10			15	2
		生命力	4	4		13	2
心	15	知力	3	1		19 + 1	3
		精神力	6			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	5		
セージ	3		

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
ユーレリア地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳		
顔		
首	聖印	キルヒア
背中		
右手	知力の指輪	
腰		
足		
その他	知力の指輪	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

ハイマンの両親の元に生まれるも、夫婦ともに寿命間近で儲けた子だったため物心ついた頃に両親を失い、父の友人を名乗る裕福な人間に養子として引き取られる。
10歳の時まで何不自由なく暮らすも、ある日好奇心で物置を探検していたところ誤って魔剣の迷宮へ侵入。迷子になってしまったところキルヒアの声に導かれ救われた。
同時にこの際、物置に保管されていた手紙から、義父がミレイユの成長を待って彼女を女衒に売りとばそうとしていることを知り、その日の夜のうちに家出。遠くの街のキルヒア神殿を頼りそこで数年修行を重ね、一人前の実力を身につけた。
やがて独立志向の強まりから彼女は、成人を待たずして独り立ちしようと冒険者の道を進むに至る。

育ての父に売り飛ばされそうになった経験から、男性に対し若干の不信感を抱いており、常に一定の距離を置く。
しかし元々は恋愛小説が好きな普通の女の子だったことや、寿命が短く種の保存を重視するハイマンの精神性から、内心では人一倍異性に興味がある。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ミレイユ・プレール

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

品名	消耗チェック
冒険者セット	○□□○□□
→たいまつ残り本数x6	○□□○□□
保存食（一週間分）x2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着x3	○□□○□□
羊皮紙（5枚セット）	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
布	○□□○□□
テントx2	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
コンパクト	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□

所持金 950 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 57 /合計 57