キャラクター名: ガードマン

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	償い	衝動	嫌悪	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	1	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ジュラルミンシールド	白兵	4r-3	6	2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
デモンズシード	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
申し子	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
インターセプト	1	6	イニシアチブ	至近	自身	自動	D	
効果：	イニシアチブにメインを行う。未行動のみ、組み合わせ不可。シナリオ1回							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	飛行状態で戦闘移動、距離+[Lv*2]m							
氷河の腕甲	6	3+1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン中G値+[Lv*3]							
氷盾	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	G値+[Lv*5]							
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	行動消費せずカバーリング							
蒼き悪魔	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード時、攻撃してきた相手に[Lv*3]ダメージ。ラウンド1回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								