機体名

プレイヤー名

搭乗条件	
レベル	1
ランク	
機体知識レベル	0

		HP	装甲	回避	移動	装備数
ベース機体	ガブリエル	39	8	2	4	4
変形後			4	6	6	
改造	使用P：					2
その他修正						
機体合計（変形前）		39	8	2	4	6
機体合計（変形後）			4	6	6	

武装コスト合計	
メモリ	0
功績点	

	格闘命中	射撃命中	戦術命中	行動値	転倒値
パイロット能力					
パイロット反応値					
機体ボーナス	0	0	0	0	0
総合値	2d+	2d+	2d+	2d+	2d+

回避（変形前）	回避（変形後）
2	6
2d+	2d+

現在のデッキ

武装

名前	ランク	容量	移動	チャージ	レーザー	貫通	地形	射程	対象	命中	修正	命中値	ヒット数	威力	制限
ヘッドバルカン	N	0	○				両用	1	単体	最大	+3	2d+	1	7	-
A B C D E F 解説：初期武装。装備枠を圧迫せず装備できる。命中判定は３つのうち、最大のものを使用する															
レーザーブレイド	B	100	○	○	○	○	同一	1-2	単体	白兵	0	2d+	2	14	
A ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：															
ダブルマシンガン	B	85	○	○	○	○	両用	1-3	複数	射撃	1	2d+	8	6	
A ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：															
サインミサイル	A	60	○	○	○	○	両用	2-9	複数	戦術	-1	2d+	6	10	
A ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：															
魔法障壁	S	200	○	○	○	○	上空	0	自機	その他	0	2d+	0	0	1/R
~~A~~ ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：															
自爆機能	N	20	○	○	○	○	両用	0	半径3	白兵	15	2d+	1	特殊	
A ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：残りHPの半分+装甲のダメージ。使用すると自機のHPは0になる															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															