

キャラクター名
ライティア

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	レベル	11
アザーシークエンス	プロミネンス	性別	女
出生タイプ		年齢	20
出自		運命	恋人
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定 成功率
体	6	0	2	8	38 %
知	6	1	2	9	39 %
敏	6	0	2	8	38 %
運	15	19	4	38	68 %

HP	81
MP	111
移動時 ウィル	16
戦闘時 ウィル	42

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器 1	ブリューナク	-1	18					6	
武器 2									
防具	セイクリッド								10
インナー	フリースシャツ			1					
アクセサリ	ライジングサン								
アクセサリ	カーバンクルハート								
	能力値+ボーナス	25	0	11	30	0	11	8	0
アーツ									
その他									
	総計(1)	24 %	18	12 %	30 %	0	11 %	14	10
	総計(2)	25 %	0	12 %	30 %	0	11 %	14	10
	総計(両)	24 %	18	12 %	30 %	0	11 %	14	10

所持品			
活動基本装備			
メンタルメディスン			
所持金:		預金・借金:	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果:	1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を取得。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
ブースト・パワー	5/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果:	戦闘終了まで対象が与えるダメージに+[3xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)						
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果:	対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)						
ファースト・エイド	3/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果:	1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する						
スフィア・アンビュラス	4/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果:	種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト						
レジーム	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果:	あなたが使用可能な、アンビュラスの種別ACのアーツより1つを指定する。そのアーツを種別Nとして、1度使用できる。《レジーム》は1戦闘に1回使用可能。						
モア・ファースト・エイド	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果:	《ファースト・エイド》がこのラウンド中に使用済みであった場合でもこのアーツと同時に使用する事で《ファースト・エイド》を再び使用する事ができる						
インカリッジメント	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果:	あなたが前衛にいるとき、あなた以外の味方全員の攻撃のダメージに+[CLx2]						
ウォークライ	3/5	10	アクション	自身	自身	0	
効果:	戦闘終了まであなた以外の味方全員の攻撃のダメージに+[ALx3] このアーツの効果は誰のとも重複しない						
クロニクル	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果:	1シナリオ1回使用可能 ウィルを任意の数消費し、[消費したウィルの総数x10+ボーナス点]の分だけ対象のHPを回復する						
トランキリティー	1/1	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果:	対象のバッドステータスをすべて取り除く						
パシフィズム	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果:	各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる						
プロッサム	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果:	あなたが使用可能な、プロミネンスの種別ACのアーツより1つを指定する。そのアーツを種別Nとして、1度使用できる。《プロッサム》は1戦闘に1回使用可能。						
デストラクティブ・ヒーリング	1/1	4	インスタント	自身	自身	0	
効果:	その対象を敵単体に変更し、対象のHPを回復する代わりに、【貫通】ダメージを与えるこのダメージはパンブアップができず、回復量上昇のボーナスの影響を受ける						
ルアー	1/10	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果:	同じ場面に登場している異性一人に使用する 対象はあなたに無条件で好意を抱く 1シナリオ[AL]回まで						

--

