

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー
	ウロボロス			
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	0	1	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
濃縮体・レイズサイン・ベテランヒーロー・デモンズガード	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス: 超血統	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
原初の黄: 戦術	10							
効果:								
コンセントレイト	3							
効果:								
レネゲイドアブソープ	1							
効果:								
背徳の理	5							
効果:								
原初の赤: 氷の塔	5							
効果:								
原初の青: 斥力跳躍	1							
効果:								
喰らわれし費	3							
効果:								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

データ悪用型濃縮体の例。FHチルドレンでありベテランヒーローを取るというわけのわからないことをしなくてはいけないため、世界観的によりしくなく、欠番扱いとした(また、エンブレムの亡霊の御印も「正史」コードウエルを背景にしている)。ワークスは実際にはFHチルドレンでなくてはいけぬ。

これはウロボピュア戦術倍加+RC型。一応氷の塔による遠距離範囲が撃てる。ダイヤが完全に背徳の理だよりなのが難点。アブソープなのは対象食い違いのためセットアップ起動エフェクトとかみ合わないから。
☆理+アブソープで50点で10~12個。不安定さを考えるストレンジフェイス(15点・3個)・ピサイド(20点・4個)・アークスタッフ(20点・3個)のセットに変えた方がよいか? その場合喰らわれし費は死ぬ。