テキャラクター名												٦l	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
神木 詩	季														ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	_	
									効果					ヴァード	のエキスト								
 シンドロ・	-4	エクリイル					·クス 暗刹		殺者 カヴァ		ヴァー	一 学生			リザレクト	0	1d10	1	-	自身	自動	↓100	
							<u> </u>	18			生別	男		効果						HPで復活	1		I
オプショ:	ナル		ノイマ	ソ		+			10	1.	נימב	カ		 	骨の剣	3	3	マイナー	至近	自分	_		
覚醒		3	素体		衝重	b	¥	殳戮		初期侵	食率	99) 9	効果			7	.,-".	-12 00	324 /-	1 4 5	1	
出自		——— 天》	厓孤独		経験	ĝ.	危険	な仕	 事	邂		忘却		加田	<u> 爪剣</u>	<u>2</u>	5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5	メジャー	武器		ロチュー	したがする	<u> </u> ドッジの判定のダイスを-1個する。
														J × × ×	湯きの主	2	4	メジャー		単体	白兵		「「ランの刊足のライスを「回する。
			ワーク	スポ		ス	成長	他修	Œ	能力値		_	27	効果						1			⊥ を[Lv×4]点回復する。ただし素手攻撃のみ
肉体		3	0		0					3	行動値		9		鮮血の一撃	2	2	メジャー	武器	_	白兵	_	
感覚	_	3	1		0					4	(非装備)		9	効果				,,,,,	_VHH				
精神		1	0		0					1	戦闘移	_	14	┨┞╌	コンバットシステム	2	3	メジャー/リアクション	—	—	白兵	—	
社会		1	0		0					1	全力移	動	28	効果			1		1	1			
	肉体			愿	覚			精神			社	社会		7	コンセントレイト	2	2	メジャー			シンドローム	لم	
技能	SL	修正	技	能	SL	修正	拐	能	SL	修正	技能	SL	修正	効果	:	•				•			
白兵	1		射	撃	1		R	C			交渉					*							
回避			知	覚			意	志			調達			効果	:								
運転:	2		芸術:				知識:		2		情報:裏社会	1		∐									
運転:			芸術:				知識:				情報:			効果	:				T				т.
運転:			芸術:				知識:				情報:			4									
運転:			芸術:				知識:				情報:			効果	:				1	1	1		T
運転:			芸術:				知識:				情報:			┙									
武器	・コンフ	コンボ		命中値	直 G	値 攻	撃力!	討程			メモ			効果	:	1					I		
				0] 効果									
															•								
														 効果	:								
															·								
F	 方具		価格	装甲	0	避 1	行動	χ:			ν τ	ŧ			:								
レジャー		「ット												1 :=									
														11									
所持品 合計装甲: O 合計回避: O												:	0]									
												-											
	対象 感情(pos) 感情(neg) タス 消費																						
	理解者 P 信頼 N 脅威							1															
	顧客 P 尽力 N 侮蔑								1														
							1	沙美(親友) P 友情 N 不安						1									
							11				庇護N不			1									
							1	江			有為 N 2												
							1			Р	N			1									
										Р	N												
								- -															
							最フ	大財産P:		2	残り財産P	dĔP:		J L									