キャラクター名

ベルナデッタ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ソロリティ | **享年** | |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | |
| **サブクラス** | ステーシー | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 9 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 0 | 2 |
| **変異** | 2 | 1 | 3 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 未練 | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うアクション１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| メインクラス | | 庇う | | ダメージ | 0 | 0-1 | 対象のキャラを庇う |
| メインクラス | | 肉の盾 | | ダメージ | 0 | 0-1 | ダメージに付随する効果全てを打ち消し |
| サブクラス | | 蠢く肉片 | | ジャッジ | 0 | 0-2 | ダメージを受けている状態のみ使用可能。妨害3 |
| 腕 | | スコップ | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃１＋切断効果（相手は切断判定＋２） |
| 腕 | | 棺桶 | | ダメージ | 2 | 自身 | 防御2　このパーツが戦闘終了時破壊されていなければ、任意のパーツをニつ選んで損傷前に戻していい |
| 胴 | | うじむし | | オート | | 自身 | ターン終了時、バトルパート終了時このパーツが破損していたら修復しても良い |
| 腕 | | よぶんなめ | | ジャッジ | 1 | 0-1 | 支援２ |
| 胴 | | やぶれひまく | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御2 |
| 胴 | | たからもの | | オート | | | |
| ポジション | | 号令 | | ラピッド | 2 | | 姉妹の攻撃マニューバを一つを任意にラピッドに変更可能 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |