キャラクター名

ベルナデッタ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象のキャラを庇う
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全てを打ち消し
サブクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0-2	ダメージを受けている状態のみ使用可能。妨害3
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断効果（相手は切断判定＋２）
腕		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2　このパーツが戦闘終了時破壊されていなければ、任意のパーツを二つ選んで損傷前に戻していい
胴		うじむし		オート		自身	ターン終了時、バトルパート終了時このパーツが破損していたら修復しても良い
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援２
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		たからもの		オート			
ポジション		号令		ラピッド	2		姉妹の攻撃マニューバを一つを任意にラピッドに変更可能