キャラクター名: カノン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	恋人の（恋人だった人の）大切なものを持っている		
経験点	1050		一か所に5日以上滞在したことが無い		
			同姓の家族がいない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8			18	3
		敏捷度	8	1		19	3
体	4	筋力	8			12	2
		生命力	8			12	2
心	7	知力	8	1		16	2
		精神力	8	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	2		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	5

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 7	10	4											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 7	10	4											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 7	10	4											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 7	10	4											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 6	10	5											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品	説明
頭 マギスフィア（小）	OP(タゲサ)
耳	
顔	
首	
背中 マギスフィア（大）	OP（EXエイド、マナサーチ、クリバレ）
右手	
腰	
足 バレットスリンガー	弾丸12発
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ネロウ：人間の冒険者でいこう・・・絵の関係上人間かルンフォしか無理なのだ
ネロウ：18d #1
SwordWorld2.0：(18D6) → 67[4,5,3,2,5,4,5,6,1,1,6,3,1,1,6,4,4,6] → 67
ネロウ：18d #2
SwordWorld2.0：(18D6) → 61[3,3,3,5,4,2,4,3,4,4,3,5,3,1,5,4,1,4] → 61
ネロウ：18d #3
SwordWorld2.0：(18D6) → 63[4,3,6,2,5,1,1,1,5,6,5,5,3,6,1,4,4,1] → 63
ネロウ：きっつ
ネロウ：AWしかないな

ネロウ：1d4+2d6 経歴表 #1

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
カノン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食（一週間分） ○□□○□□
- 着替えセット（一週間分） ○□□○□□
- 弾丸12発x2 ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□
- メイド服 ○□□○□□
- 水着 ○□□○□□

所持金 50 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0