

キャラクター名 Windows9	プレイヤー名
---------------------	--------

シンドローム	ノイマン ソラリス		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	人工知能
	オプショナル		年齢	4	性別	なし
覚醒	生誕	衝動	恐怖		初期侵食率	39%
出自	突然の覚醒	経験	幸せのひととき	邂逅	殺意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	11
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	11
精神	4	0	0			4	戦闘移動	16
社会	4	0	0			4	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉	13	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識: RB	3		情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

所持品		合計装甲:	3	合計回避:	0
退化の書		ロイス			
デモンズシード		対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ リス 消費
		【破壊者】	P	N	
		ビル・ゲイツ	P 幸福感	N 疎外感	
		都築 京香	P 尊敬	N 憎悪	
		謎のレネゲイドビーイング	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	8	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定+LvD、基本侵蝕+5							
オリジン:サイバー	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	シーン中【社会】判定+[Lv*2]							
活性の霧	5	3	セットアップ	至近	単体	自動	-	
効果:	対象ラウンド中攻+[Lv*3]、ドッジ-2。拒否可能							
テンプテーション	5	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	〈交渉〉判定+[Lv*2]							
言葉の刃	1	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果:	攻+Lvの射撃攻撃、装甲無視							
新機妙算	3	3	メジャー	-	範囲(選択)	-	80	
効果:	組み合わせたメジャーの対象範囲(選択)、シーンLv回							
妨害排除	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	対象の判定前に使用、ダイスペナルティ無効。シナリオLv回							
恐れ of 毒	4	3+1	オート	視界	単体	自動	120	
効果:	対象のダメージロール直前使用、攻-10(累積)。シナリオLv回							
覚醒の秘薬	1	2d10	イニシアチブ	視界	単体	自動	120	
効果:	行動済みの対象未行動に。自分不可、シナリオ1回							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

4dx+33
攻1D+16、範囲(選択)、装甲無視