キャラクター名
リーネ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16歳
種族	ヒューリン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	騎士			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	15	12	8	9	8	9
ボーナス	3	5	4	2	3	2	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	7	5	2	4	3	3

HP	34
MP	29
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	手入れ道具								
能力値			7	0	5	0	3	9	9
スキル									
その他				1					
総計(右)			7	11	5	5	3	9	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
HPポーション	
MPポーション×2	

現在重量： 3		
最大重量： 9	所持金： 5	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1 【器用】【敏捷】【感知】を選択								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SL]D								
スラッシュブロウ	1	-	DR直前	-	自身	自動成功		
効果： ダメージロールに+[SL×2]D								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果： キャリバーを取得する								
ガンパード	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： キャリバーを装備部位:双に変更し、攻撃力に+[SL×3]								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 最大所持重量が[基本筋力値×2]になる								
トレーニング:器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 基本器用値に+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								