

キャラクター名 ミカ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	騎兵	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	10	経歴	大喧嘩をしたことがある		
経験点	5400		子供の頃家出したことがある		
		大怪我をしたことがある			

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	3	7		24 + 1	4	ファイター	10		
敏捷度	5	4		23 + 1	4	エンハンサー	5		
筋力	8	10		26	4	アルケミスト	1		
生命力	7	4		19	3	ライダー	7		
知力	10	3		18	3	ウォーリーダー	1		
精神力	9	5		19	3				

戦闘特技	値	備考
タフネス	2122 p	p
武器習熟A/スピア	1B31 p	p
全力攻撃	1B36 p	p
頑強	1B29 p	p
防具習熟A/盾	1B31 p	p
武器習熟S/スピア	1B31 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
アンチボディ	
デーモンフィンガー	
騎獣強化	
高所攻撃	
探索指令	
攻撃阻害	
人馬一体	
特殊能力指示	
超高所攻撃	
パラライズミスト	
神速の構え	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	14	14	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ラメラアーマー		25		8
盾 ナイトシールド		18		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	16	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーランス 騎乗状態なら追加ダメージ+3/魔法の武器	1H	25		2d+ 14	10	18	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 16	12	79
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 10/×	2d+ 5	2d+ 13	2d+ 17	19	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	水晶の首飾り 毒病気に対する精神生命抵抗+1
背中	サーマルマント 炎や水・氷属性のダメージ-1 [防寒具にもなる]
右手	敏捷の指輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	器用の指輪

装備品	説明
左手	器用の指輪

その他メモ  
 シャドウの家系に生まれ小さな頃からそれなりになんでもそつなくこなせたミカ。ところがある日些細なことから家族と大喧嘩をして、訓練を受けていた時の槍と鎧だけを持って家を飛び出す。  
 ボロボロになりながらも生き延びたミカはある騎士団に拾われそこで改めて修練を受け騎兵となり、戦っていく。  
 ミカの才能を見越した団長は敢えて冒険者としてミカに修行を積むように命じた。  
 その外見と口調でキャラキャラしてるように見られがちだが本当は生真面目で初。

自動失敗  
 チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉵  
    ㊳  
    ㊵

