

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
 スズ \_\_\_\_\_

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	女性	年齢	25 (みんなには20と言っている)
冒険者Lv	13	経歴	部と呼べる人物がいる→イリヤ姫からバード技能を教える、母からスカウト技能とグラップラー技能を教えてもらった		
経験点	7580		有名人の友達がいる (いた) →イリヤ姫と友達守りの剣を持ったことがある→母からの命令で盗んだことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	13	31	5
		敏捷度	10	30	52 + 2	9
体	0	筋力	3	5	8	1
		生命力	13	17	30	5
心	13	知力	2	14	29	4
		精神力	18	19	50	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11						
プリースト	2						
スカウト	11						
エンハンサー	2						
バード	13						
アルケミスト	7						

戦闘特技			
追加攻撃	220p		p
投げ攻撃	225p		p
カウンター	2120p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
防具習熟/非金属鎧	222p		p
投げ強化	220p		p
ハーモニー	2122p		p
踏みつけ	221p		p
連続賦術	A13p		p
足さばき	2120p		p
防具習熟II/非金属鎧	222p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本	基本	基本	基本	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0					8	2	3
グラップラー	11	16	20	12				
フェンサー	0							
シューター	0							
鎧と盾					リUNKスベスト			
盾					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能					グラップラー			
					合計値	22	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12															
								フィスタロックスム	1H	5	2	2d+ 2	12	1	5								
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0																
キック	1H#	0	-1	2d+ -1	12	0	5																
投げ	2H	0		2d+ 16	12	12	0																
グラップラー専用																							

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 <sub>m</sub>	54 <sub>m</sub>	162 <sub>m</sub>	2d+ 22	8	71	神聖魔法	2	6			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+ 20	2d+ 18	2d+ 21	0						

装備品	説明	装備品	説明
頭	メイシャの羽飾り		
耳	聖印	ル=ロウド	
顔	ひらめきメガネ		
首	専用チョーカー	四つの羽の刺繍が施されている	
背中	姿隠しのマント		
右手	操りの腕輪	見えない手に楽器を弾かせられる	
腰	多機能真・ブラックベルト	防護点+2	
足	サイレントシューズ		
その他不撓のバックル		ガン攻撃に精神抵抗可能	
左手	腕輪(敏捷)		
	アルケミーキット		

その他メモ	自動失敗
バーバー6、コンポーザー8、シンガー6	チェック
ファーマー4 (「農業」卓で取得)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
自由奔放なグラランの吟遊詩人	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
昔から旅をしてきて、気に入った場所では長いこと居座ることがある	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
スズはある王国(トラスの生まれた王国)で生まれた	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
そこで小さいころは王国に住んでいて、その王国のお姫様はよく城から抜け出して町に出ていることがあった	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
その時にバードを教えてもらった	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
また、自分からも時々忍び込んで交流をしていたりもした	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
しかし、ある時お姫様はこの王国からいなくなってしまった	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
それから少しして、お姫様との交流が無くなったことにより退屈になり、	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
王国から出ていくことを決心する	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

スズ \_\_\_\_\_

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		妖魔語	○				
交易共通語	○	○	グラスランナー語	○	○			
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○							
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○							
魔法文明語	○							
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	インスタントウェポン
ガゼルフット	イニシアティブブースト
レジスタンス	エンサイクロペディア
アンビエント	バインドアビリティ
ララバイ	
レクイエム	
チャーミング	
キュアリオスティ	
ヌーディ	
ノスタルジィ	
ラブソング	
アメージング	
ダンス	
リダクション	
クラップ	
パークメール	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
専用ハーブ	50	奨学金(アルバイト先に来るお金持ちの常連)	300		
軽い羽ペン	10	多機能真・ブラックベルト	100		
多機能ブラックベルト	20	称号「放浪の鎮魂歌」	35		
競泳水着	10				
専用ヨーカー	50				
称号「ノーソン村の救世主」	10				
称号「混沌呼びし作曲家」	35				
称号「噂マスター」	10				
頑丈なランタン	10				

名誉点 所持 1646 /合計 2286

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	S級マテリアルカード赤x6	○□□□□□
【冒険用道具】	SS級マテリアルカード赤	○□□□□□
初期	B級マテリアルカード緑x20	○□□□□□
冒険者セット	A級マテリアルカード緑x11	○□□□□□
スカウトツール	S級マテリアルカード緑x5	○□□□□□
テント	S級マテリアルカード緑x2	○□□□□□
羊皮紙x10	B級マテリアルカード白x20	○□□□□□
軽い羽ペン	A級マテリアルカード白x11	○□□□□□
インク	S級マテリアルカード白x10	○□□□□□
防寒着	SS級マテリアルカード白x3	○□□□□□
競泳水着	A級マテリアルカード金x21	○□□□□□
頑丈なランタン	S級マテリアルカード金x2	○□□□□□
美味し保存食【一週間分】		○□□□□□
夜警の鳥像x3	【報酬・思い出の品】	○□□□□□
【装備品】	バナナ	○□□□□□
専用ハーブ	お酒	○□□□□□
2点魔晶石x20	チョコバナナ	○□□□□□
3点魔晶石x30	クィンドゥーム	○□□□□□
ペットx3	食堂の裏メニューのジャンボパフェ(8人前)のクーポン	○□□□□□
ミュージックシェルx19	スズランの香水	○□□□□□
運命の楽譜x3	作曲した楽譜	○□□□□□
指輪(器用)		○□□□□□
七色蜂蜜x17	【報酬】	○□□□□□
腕輪(敏捷)x3	報酬「鏡」	○□□□□□
腕輪(知力)	シナリオ5終了	○□□□□□
指輪(敏捷)x4	シナリオ5終了アルバイト収入	○□□□□□
多機能ブラックベルト	農業卓、報酬	○□□□□□
信念のリング	サブセッション「オランジェおばさんの果樹園」	○□□□□□
指輪(知力)x5	後発組補償&メイン参加不可組	○□□□□□
運命の楽譜(リダクション)	報酬「潜入任務」	○□□□□□
	シナリオ6終了	○□□□□□
【マテリアルカード】		○□□□□□
B級マテリアルカード赤x20	所持金	
A級マテリアルカード赤x21	預金・借金	

G

G

