キャラクター名
“黒の剣士”

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	16
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-226500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	15	15	50	8
		敏捷度	12	6	22	50 + 2	8
体	8	筋力	8	14	32	62 + 2	10
		生命力	7	15	10	40	6
心	9	知力	6	9		24	4
		精神力	9	12		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
スカウト	15		
レンジャー	15		
セージ	5		
エンハンサー	6		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
タフネス	2122p	縮地	3143p
バトルマスター	3143p	鋭い目	2120p
トレジャーハント	2120p	武器習熟A/ソード	IB31 p
ファストアクション	2123p	武器習熟S/ソード	IB31 p
影走り	2120p	全力攻撃	IB36 p
トレジャーマスター	3143p	命中強化	IB32 p
匠の技	3143p	頑強	IB29 p
治癒適性	2122p	武器の達人	IB31 p
不屈	2123p	両手利き	IB32 p
ポーションマスター	2123p	二刀流	IB30 p
韋駄天	3142p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	襲い掛かる敵の幻
ビートルスキン	怒れる言葉の幻
キャッツアイ	凶星の光を避ける道を知る
ガゼルフット	
デーモンフィンガー	
ジャイアントハンド	
ヴォーパルウェポン	
バークメイル	
パラライズミスト	
幸運は知恵を助ける	
幸運は富をもたらす	
星は安らぎをもたらす	
星は剣を導く	
背後から迫る闇の幻	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	23	23	25
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コートオブミッドナイト		4		18
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		23	19

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エリュシデータ 生命+10、追撃+2、○電光石火	1H	15	2	2d+ 27	9	38	40										
ダークリパルサー 筋力+20、敏捷+10、MPリジェネ(5)、○電光石火	1H	15	2	2d+ 27	9	38	45										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ポーション、薬草30000ガメルセットx3	○□□○□□
魔晶石20点分x10	○□□○□□
抵抗、魔法ダメージ減少系消耗品30000ガメルセットx2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
マテリアルカードS/SS各種x20	○□□○□□

所持金 -743000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	69 m	207 m

回避	防護点	HP
2d+ 23	19	117

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 23

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 21	2d+ 20	32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	熊王の牙	
背中	野伏のウェポンホルダー	
右手	怪力の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他		

装備品		説明
	英雄のマント	
左手	疾風の腕輪	
	血晶石の腹帯	

その他メモ

【ソードスキル】
片手剣装備前提の、汎用剣術です。
習得するにはそれぞれ「戦士系技能Lv.」と「SP」が必要になり、また高い「戦士系技能Lv.」技能を前提とするソードスキルを習得するには、その直前の「戦士系技能Lv.」のソードスキルを習得している事が条件となります。

※SPはこの覧独自のポイントです。
成長を1回する毎に「1」ポイント獲得します。
以下の技を覚えるには、そのポイントを消費する必要があります。

☆ソニックリープ【1R/1】 消費MP：10 対象：一体 形状：斬撃

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟