

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	破局
サブクラス	レクイエム	寵愛点	22

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
人形	59
お茶会	81
遊園地	80

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サラモネ	信頼	3	①②③④⑤	
コヨミ	依存	3	①②③④⑤	
ライラ	独占	4	①②③④⑤	
アイシャ	信頼	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			1
頭		発勁		ダメージ			自分以外移動1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		たからもの		オート			猫のアンデット(ミーシャ)
腕		たからもの		オート			犬のアンデット(ポチ)
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防脚2。このパーツが終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つ損傷前の状態に戻す
胴		救急箱		オート			自分以外の基本パーツ3つ
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
ポジション		無茶		オート			コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい
メインクラス		子守唄		オート			射撃マニューバ出目-1、コスト-1(最低1)
メインクラス		死の手		ラピッド			自身の攻撃マニューバを一つラピッドで使用してよい
メインクラス		銃神		オート			射撃マニューバ出目+1