

キャラクター名  
小葉(こやく)

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	11
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	57

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
開発訓練	単調なESP開発訓練。盤を見せずに行われるチェス。間違えば罰が待つから必死で駒を覚えるが、相手の動く駒がわからなくて。ひたすら罰を受け続ける時間。
脱走!	ある程度の訓練をクリアした子が、アンデッドにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だからリーダーである一人の少女の元でみんな計画を立て、脱走を実行した。
親友	あなたは部屋の中でもおとなしい少女と親友だった。花を育てるのが好きで、かつて手入れをしていた花壇の話を何度も聞かせてもらった。部屋のリーダーになついていたその少女は、彼女に話されるまま脱走した。
疑念	脱走は失敗に終わり、捕まった。そして罰を受けている合間、偶然、首謀者の一人である親友と、脱走と直接の関係のない溜心のある部屋に連行されるのを見た。溜心が何か決定的なことをしたに違いない。
告発	溜心はほぼ他人になって部屋に戻ってきた。彼女が脱走を密告したに違いない。あなたは声高らかに彼女を指さし、制弾した。別の少女が怒りと共に、彼女にとびかかった。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
薄緑	憧憬	3 ①②③④⑤	
藤	信頼	2 ①②③④⑤	
琥珀	対抗	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃、砲撃攻撃のみ可。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		対戦車ライフル		オート	4	1~3	射撃攻撃 5
腕		二丁拳銃		オート	3	0~1	射撃攻撃 2 + 連撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールポーン		オート	0	自身	防御 1 + 切断無効化
胴		チェスの駒		オート			たからもの(ポーンの駒)
胴		本		オート			たからもの(童話の絵本)
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
ポジション		無茶		オート		自身	コストとして任意の基本パーツ1つを損傷。行動判定・攻撃判定・切断判定においてサイコロを振り直してもよい。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい。
メインクラス		集中		ラピッド		自身	以後、ターン終了まで攻撃判定の出目+1
メインクラス		子守唄		オート		自身	攻撃判定出目-1・コスト-1
サブクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートにて同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に対する攻撃判定に出目+1点、ダメージ+1
サブクラス		必中		オート		自身	バトルパートにおいて攻撃判定値が「6」の場合、任意の箇所にダメージ
		花のつぼみ		オート			たからもの