

キャラクター名
アルト

プレイヤー名

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	200
冒険者Lv	6	経歴	破産したことがある		
経験点	280		異種族の友人がいる 家族に異種族が居る		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10			17 + 1	3
	3	敏捷度	9			16 + 2	3
		筋力	17	1		21	3
心	9	生命力	8			11	1
		知力	3			12	2
		精神力	16			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
プリースト	2		
スカウト	1		
バード	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技		能力値	備考
両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
二刀流	IB30 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビビッド	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェボン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本追加	基本追加
	レベル	命中力	回避力
ファイター	6	9	9
グラップラー	0		
フェンサー	0		
シューター	0		

鎧と盾		必要			
ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	ファインレザ	26	1	4	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3	
回避技能	ファイター	合計値	10	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
スティールブレイド	1H	19		2d+	9	10	10	24														
スティールブレイド	1H	19		2d+	9	10	10	24														
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
楽器	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
マテリアルカード(A/金)x2	○□□○□□
マテリアルカード(B/金)x10	○□□○□□
マテリアルカード(B/赤)x7	○□□○□□
運命の楽譜	○□□○□□

所持金	25	預金・借金	G
			G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3	18	54	2d+	10	7	29		
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/X	2d+	4	2d+	7	2d+	10	61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	マフラー ほぼ襦袢布。
背中	
右手	疾風の腕輪
腰	聖印
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	宗匠の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
元・傭兵。 趣味はギャンブルだが、大きな賭け事は控えている。 というか彼がここに流れ着いた主な理由はギャンブルで大敗した結果、借金取りのメガコーポから転々と逃げてきたからである。 それ以来控えているが、中身はギャンブル好きのままであり、ハイリスクハイリターンを好む傾向が根付いている。 また、元々彼が住んでいたというかギャンブルを嗜んでいたのは人族の町であり、そこで育ての親と云っていい保護者と友人と暮らしていた。 そのため、異種族の偏見は薄い、流浪の傭兵をやっていた経験からどの種族も等しく疑っているとも言える。	<input type="checkbox"/> □□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□⑳ <input type="checkbox"/> □□□㉑ <input type="checkbox"/> □□□㉒ <input type="checkbox"/> □□□㉓ <input type="checkbox"/> □□□㉔ <input type="checkbox"/> □□□㉕