キャラクター名

ハンナ　アリウム

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	28

初期配置	煉獄
最大行動値	7

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
海岸	貴方の記憶の中にある海　世界が終わっても海は残っているはず…
星空	かつて見た夜の星　あの頃の夜はとても綺麗だった　今の夜はただ暗いだけ…
食事	かつて、皆で食事をしたものだ　あの光景をまた見れないだろうか…

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ペル	友情	3	①②③④⑤	
カプセラ	信頼	0	①②③④⑤	
フルル	保護	2	①②③④⑤	友人の未練
		0	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を判定を振り直す際　出目+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の攻撃判定出目+1
メインクラス		必中		オート	なし	自身	攻撃判定値が6の時、敵の任意の部位にダメージを与えて良い
サブクラス		死の舞踏		ダメージ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
サブクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2　1ターンに何度も使って良い(重複不可)
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃2+攻撃判定の出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントに使う、マニューバのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際に使用可　白兵/肉弾ダメージ+
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
脚		小さなアンデッド		オート	なし	なし	バトルパート終了時　任意の未練から狂気点-1