キャラクター名

飛 （フェン）

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	28
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	幸福
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
笑顔	
日常	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
木曽　改二	信頼	3	①②③④⑤	
ゴン＝サン	期待	3	①②③④⑤	
サンジェルミ	友情	3	①②③④⑤	
朱璃	保護	3	①②③④⑤	
吉良吉影	対抗	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ		0～2	支援1か妨害1
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ		自身	攻撃判定をふり直せる
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3の改造パーツを一つ得る
サブクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバま攻撃判定の出目を+1して良い
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		エンバーミング		オート	2	0	妨害2　1ターンに何度使っても良い。ただし、重複不可
頭		スコープ		オート	0	自身	支援2。射撃・砲撃にのみ可。
頭		アドレナリン		オート	0	自身	アドレナリン
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		アンデットガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		熊撃ち銃		ジャッジ	3	0～2	射撃攻撃3
腕		狙撃ライフル		オート	2	2～3	射撃攻撃1、攻撃判定出目1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		ノートパソコン		オート			