キャラクター名: コクラ

プレイヤー名:

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手
生まれ	戦士	性別	女 / 年齢 12
冒険者Lv	4	経歴	求婚されたことがある
			5人以上の兄弟がいる（いた）
経験点	0		一定期間の記憶がない

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	15			22 + 2	4
		敏捷度	6	1		14	2
体	11	筋力	8			19 + 2	3
		生命力	5	1		17	2
心	8	知力	6			14	2
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ライダー	2		

戦闘特技			
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
熊	
高所攻撃	
チャージ	
ヴォパポン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 12 /合計 12

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	8	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値		4	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 8	11	8	25										
ヘビーアックス	2H	20		2d+ 8	11	8	35										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ホースの契約書	○□□□○□□
冒険者セット	○□□□○□□
ランチ	○□□□○□□
	○□□□○□□
マテリアルカード赤Bx5	○□□□○□□
マテリアルカード赤A	○□□□○□□

所持金 1985 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点	HP
2d+ 4	8	29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 7	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手	器用の腕輪	

その他メモ

古き時代、人族を裏切り地に潜ったドワーフの末裔。ダークドワーフである彼女らにとって、人族とは敵なす存在。
しかし、大本をたどれば人族サイドであったドワーフ。
故に、人族との友好を望み、地上に出るものたちもいる。

彼女の一族もそうであった。
かつて人族であった先祖を思い、人族との友好を望んだ父と母。
闘争を望まんがための二人の願いはしかし、蛮族達の手によって踏みにじられる。
特殊な加工を可能とするダークドワーフは、敵に回れば邪魔なだけ。
ならばいっそ殺してしまえ――それが彼らの答えだった。

一族は殺され、生き残ったのは父が咄嗟に馬の背に乗せて走らせた末娘のみ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟