

キャラクター名
飛行士十四松

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		統制		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動値+2
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		リフレックス		オート			最大行動値+1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
頭		サイトゴーグル		オート	なし	自身	射撃・砲撃攻撃における攻撃判定の出目+1。
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		ランチャー		アクション	4	1-2	砲撃攻撃4+爆発。
腕		コーティング		ダメージ	0	自身	「コーティング」を持つ部位にダメージが発生する場合のみ使用可。防衛1。1ターンに何度使っても良い。ただし、1回のダメージへの重傷は不可。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		トランジスタ		オート			腕部に損傷していない「携帯型バッテリー」と「リミッター」を除く「最大行動値」を加算するマニューバがある場合のみ、最大行動値+2。
胴		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目を全て+1される。ただし、BPでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ装備する。この装備はコストとしては抜けない。
胴		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
胴		ボルテージ		アクション	1	自身	射程が自身の「ラピッド」が「ジャッジ」マニューバ1つを選び、再使用可能にしよう。
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		フローター		オート	なし	自身	自身を対象とする全ての肉弾・白兵攻撃の判定値-1（全体攻撃では、自身に対する判定値のみ-1）。
腕		魔王		オート	なし	自身	BPで砲撃攻撃マニューバの射程を1増減させてもよい。（最低0）この効果を適用した攻撃マニューバの攻撃判定の出目-1。