キャラクター名: 神官さん

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	アコライト	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	????
種族	ヒューリン			**境遇**	????
出自 (効果)	????			**目標**	????

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	8	11	8	14	11
ボーナス	3	3	2	3	2	4	3
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	3	5	2	5	2	6	3

HP	36
MP	44
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			5	0	2	0	6	4	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	2	2	5	6	4	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金： 130	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	mj	20m	単体	魔術判定		
効果： HP+[4D+CL*3]								
ヘイスト	3	3	Set	20m	単体	魔術判定		
効果： 行動値+[(SL)D]、ラウンド持続								
ブレッシング	1	6	mj	至近	単体	魔術判定		
効果： 対象の行う判定+1D、ラウンド持続								
ファーストエイド	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

神官さんは神官さんである。
それ以上でも以下でもない。