キャラクター名
化野　千梨（あだしの　せんり）

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エンジェルハィロゥ	ワークス	ゲーマー	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	男
覚醒	素体	衝動	憎悪	初期侵食率	34 %
出自	名家の生まれ	経験	幼なじみ	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2		0			2
感覚	4		2			6
精神	1		0			1
社会	1		0			1

HP	25
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	10	1	ＲＣ			交渉		
回避			知覚	3	2	意志			調達		
運転：			芸術：		2	知識：			情報：		1
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
Ａ：アタッカー	
学園通の友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：闇使い	P	N		
土浦 菜南	P 好意	N 不安		
メイプル	P 好奇心	N 不安		
ひびき	P 同情	N 食傷		
もあい	P 感服	N 脅威		
ふうき	P 連帯感	N 不安		
せんせい	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2							
効果：								
死神の針	4	3	メジャー	視界	単体	対決	□	
効果： 攻撃力＋レベル×２　ドッジ判定ダイス-２								
吸収	2	2	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果： ダメージを与えた相手のダイスーレベル								
小さな塵	3	2	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果： 攻撃レベル×2								
神の目	1	1	リアクション	至近	自信	対決	ー	
効果： 知覚で避ける								
闇使い	1	7	オート	視界	単体	自動	Dロイス	
効果： ーラウンドー回、ーシナリオレベル回。対象判定クリティカル値を＋１								
異形の歩み	★							
効果： 何処でも歩ける								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

吸収→相手ダイス□レベル
闇使い→レベル回　相手クリティカル値＋１
コンセ＋死神＋小さな塵（７）
　000%：達成値 6dx+10@8、ダメージ +14
　060%：達成値 7dx+11@8、ダメージ +14
　080%：達成値 8dx+10@8、ダメージ +14
　100%：達成値 9dx+11@7、ダメージ +18
　130%：達成値 10dx+10@7、ダメージ +18
　160%：達成値 10dx＋10@7、ダメージ+20