

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	監禁されたことがある		
経験点	1150		伴侶がいるまたはいた 家族に魔法使いがいるまたはいた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8			16	2
敏捷度	8			16	2
筋力	7			14	2
生命力	8			15	2
知力	11			19	3
精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
グラップラー	1		
プリースト	1		
スカウト	2		

戦闘特技		追加攻撃	220	p
		投げ攻撃	225	p
		武器習熟/格闘	221	p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	12 /合計 12

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	1	3	3	3
グラップラー	1	3	3	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	4	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スタンパー	1H#	5	-1	2d+ 2	10	4	20										
グラップラー専用、キック強化				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2580 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 4	0	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 5	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉟
-------	---