キャラクター名: ディーネ＝フリート

プレイヤー名:

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	15
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヒューリン			**境遇**	渡来
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	9	9	30	18	24	9
ボーナス	4	3	3	10	6	8	3
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正				2			
能力値	4	3	3	15	8	10	4

HP	100
MP	176
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	アブソリュートスタッフ	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	フレンドベレー					3			
胴部	バニッシュローブ				-1	6	5		
補助	叡智の指輪					2			
装身具	奥義書								
能力値			3	0	3	0	10	11	9
スキル									
その他									
総計(右)			2	8	2	11	15	11	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	15			15	+ 3 d
アイテム鑑定	15			15	+ 2 d
魔術判定	15	2	2	19	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ファミリア	

現在重量： 0		
最大重量： 13	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ウォータースピア	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★							
効果：								
ウォーターマスター	1							
効果：								
エフィシェント	2							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
ヒストリー	★							
効果：								
モンスターロア	1							
効果：								
センスマジック	1							
効果：								
トレーニング：知力	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								
マジックノウリッジ	1							
効果：								
ミュトスノウリッジ	1							
効果：								

レギュレーション　経験点：1125(レベルアップ1050＋ゲッシュ50＋一般25)
所持金：90500G

【性格】
お嬢様らしく我儘で自分勝手なおてんば姫。知識として外の世界の常識は知っているものの実体験が無いため、外の暮らしには終始感心しっぱなしの箱入りっぷり。
知識はあるため、クールキャラを貫き通そうとするが、精神的には子供なので、少しからかわれるだけで怒ったり泣いたり、ちょっと褒められると機嫌が良くなるなど感情の起伏は大きい。
つまるところ『知識があるだけで根本は馬鹿』

「うっわー、すっごーい！　これが外の世界……」
「買い物するとお金って増える…の？」
「こ、子どもなんかじゃないんだからっ！　あんたよりよっぽど頭いいもんね！」
「永久氷土の檻にて凍てつかせよ！　フロストっ…プリズムっ!!」

【設定など】
ダブラルでは名の通った名門火属性魔術家系『フリート家』の末娘であり、フリート家の幾人かが所属するギルドに仮在籍している。
正確にはフリート家には養子として迎えられた身で、本来はどこか別の国もしくは大陸の出身であるのだが、本人にその記憶はない。
元の家では軟禁生活にあったらしく、そこから抜け出して行くあても無く彷徨っていたところを、フリート家に拾われる。

義理の兄弟たちはディーネに優しく接するが、本人は自分と周りの魔術師たちの魔術属性の派閥が違うため、ライバル心を持っている。