キャラクター名: ニュウ・モン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	78
冒険者Lv	4	経歴	父親が旅にでている(いた)		
経験点	2860		何かの大会で優勝したことがある		
			性別を間違われている期間があった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8	3	1	24	4
		敏捷度	5	2		19	3
体	5	筋力	10	2	2	19	3
		生命力	8			13	2
心	6	知力	8	1		15	2
		精神力	7			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
スカウト	4		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
武器習熟/クロスボウ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	7	7

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	私服				
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ティム 射程50m	2H	18		2d+ 8	10	8	38										
インスタントボウガン・ソリッド	1H	5		2d+ 8		5	15										
インスタントボウガン・ソリッド				2d+ 0		0											
インスタントボウガン・ソリッド				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダ	
右手 腕輪（筋力）	
腰 矢筒	
足 アルケミーキット	
その他 矢筒	

装備品	説明
左手 指輪（器用）	

その他メモ

健康に育つように女性名をつけられたら、見た目も柔和で女性っぽかった（年齢を感じさせない見た目と性格

元々平凡に暮らしてたけど、実家の家を整理してたら父親の日記的なものを見つけ、それを読んだ時、自身もこんな歳だが冒険に出ようと決意（ちなみに独身

実家は他の兄弟（兄弟の孫など）に任せ、自身の住んでた家などを売り、旅に出る。即決断即行動をしたパワフルお爺ちゃん（謎

年齢の割りには見た目が若く、女顔のため、よく女性に間違えられる

名前も女性名なもので尚更間違えられる事に・・

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ニュウ・モン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
太矢12本x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間x2	○□□○□□
私服（女性物）	○□□○□□
マテリアルカードB金x20	○□□○□□
マテリアルカードA金x10	○□□○□□
マテリアルカードB赤x20	○□□○□□
マテリアルカードA赤x10	○□□○□□
指輪（器用）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□