

キャラクター名
槍崎 隼一

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|---------------|----|------|-------|------|----|
| シンドローム | ノイマン ウロボロス | | ワークス | 傭兵 | カヴァー | 社長 |
| | オプショナル | | 年齢 | 29 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 32 | % |
| 出自 | 名家の生まれ | 経験 | 大成功 | 邂逅 | ビジネス | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 32 |
| 肉体 | 1 | 1 | 0 | | | 2 | 行動値 | 10 |
| 感覚 | 1 | 0 | 1 | | | 2 | (非装備時) | 12 |
| 精神 | 5 | 0 | 1 | 2 | | 8 | 戦闘移動 | 17 |
| 社会 | 1 | 0 | 1 | | | 2 | 全力移動 | 34 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-------|----|----|-------|----|----|-----|----|----|-------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 12 | | 射撃 | 1 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 5 | |
| 運転：四輪 | 2 | | 芸術：戦闘 | 1 | | 知識： | | | 情報：軍事 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-------------|----|--------|----|-----|----|--------------------------|
| インフィニティウエポン | | 0 | | 12 | | |
| 聖槍の一撃 | 白兵 | 16r+12 | | 12 | | コンバットシステム、コントロールソート、ピサイド |
| 聖槍の一撃B | 白兵 | 17r+12 | | 12 | | 100% |
| 聖槍の一撃C | 白兵 | 17r+12 | | 32 | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|--------|----|----|----|----|----|
| 祈りの造花 | | 8 | | | |
| ハードコート | 8 | 2 | | -2 | |

| 所持品 | |
|----------------|-----------|
| パワースource:ピサイド | 情報収集チーム |
| ヒーローズクロス | 専門家:レネガイド |
| 使用人 | 専門家:軍事 |
| プレジデント | カテゴリ:ベテラン |
| ユニバーサルフォン | 携帯電話 |
| ハイドアウト | フォーマル |
| コネ:手配師 | 制服 |
| コネ:要人への貸し | カジュアル |
| コネ:傭兵 | コネ:UGN |
| コネ:情報屋 | |
| コネ:コーポレート | |

合計装甲: 10 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タリ | 消費 |
| 遺産継承者 | P | N | | |
| 神月正義 | P 有為 | N 不安 | | |
| 谷口アサミ | P 誠意 | N 不安 | | |
| 霧谷雄吾 | P 誠意 | N 食傷 | | |
| | P 友情 | N 猜疑心 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 14 残り財産P: 0

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------|---|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト | 3 | 2 | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 生き字引 | 1 | 1 | | | | | | |
| 効果: | 精神で情報判定 | | | | | | | |
| 破壊の渦動 | 1 | 5 | オート | | | | | |
| 効果: | オーヴァードに1点でもHPダメージを与えた際に使用。シーンの間、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。1シナリオLV回 | | | | | | | |
| 極光螺旋 | 3 | | マイナー | | | | 80↑ | |
| 効果: | :5点までの任意の侵蝕値を上昇させる。そのメインプロセスの間、あなたが行なう攻撃の攻撃力を+[上昇させた侵蝕値×LV](最大20) 1シーンに1回 | | | | | | | |
| コントロールソート | 1 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: | 精神で白兵判定 | | | | | | | |
| コンバットシステム | 2 | 3 | メジャー | | | | | |
| 効果: | 白兵判定のダイスを+[LV+1]個 | | | | | | | |
| ラストアクション | 1 | 5 | オート | | | | 100↑ | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 戦神の祝福 | 1 | 20 | メジャー | | | | 120↑ | |
| 効果: | 攻撃力を+[LV+4]Dする 1シナリオ1回 | | | | | | | |
| フェイタルヒット | 3 | 4 | オート | | | | 100↑ | |
| 効果: | ダメージロールの直前に使用。ダメージを+(LV)D。1ラウンド1回。 | | | | | | | |
| 神機妙算 | 1 | 3 | メジャー | | | | 80↑ | |
| 効果: | メジャーアクションの対象を範囲(選択)に変更。1シーンLv回 | | | | | | | |
| ドクター・ドリトル | 1 | | | | | | | |
| 効果: | あらゆる言語を使用可。 | | | | | | | |
| 暗号解読 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | どのような暗号や未知の言語でも解読できる。 | | | | | | | |
| イージーフェイカー麗しの容貌 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | マジクメン | | | | | | | |

民間軍事・警備会社 ロンゴミアントの代表

才知に溢れた若社長。
類希なカリスマと手腕によって、会社を大きくしてきた。
高い理想を持ちつつも、常に社員の事を考え行動する為、社の結束は固い。

だが、実は凄腕ヒーローであることは、あまり知られていない。
その戦いぶりは堅実であり、どんな相手であれ侮ることはない。

ただし、社長業が忙しい為、あまりヒーローとして出撃することはない。
それでも、人を愛し、平和を守るヒーローであることに変わりはないとのこと。

秘書 谷口

カール いつからか、頭のなかに住んでいる生き物。
最初に声が聞こえたとき、近くにあったものから名付けられた。ウロボロスエフェクトは、大体こいつのせい。
懇懇無礼なしヤバり方であり、多分他人には鬱陶しいのだろう、と思っている。主殿と呼ばれる

