キャラクター名: ナタ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17 + 1	3
		敏捷度	10	1		18	3
体	10	筋力	8			18	3
		生命力	11	1		22	3
心	4	知力	8			12	2
		精神力	11			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
ライダー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	7	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 7	10	8	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
武具代	○□□□○□□
冒険者セット一式	○□□□○□□
馬	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金 7780 G　預金・借金 G

戦闘特技			
武器習熟/ソード	221 p		p
全力攻撃	225 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点	HP
2d+ 6	9	34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 6	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	巧みの指輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	ハーシーンの指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
騎獣強化	
高所攻撃	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

メリディアとの出会い、ハーシーンの呪い
シャウト生命力+ダイス
フォース：１ターンよろめく行動不能
ロー：敵転倒
ダー：転倒+ｋ２０+冒険者レベル
ハーシーンの加護
すべてのボーナス値２倍、手番にＨＰ５回復（そのたびに生命抵抗失敗するとボーナス解除）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟