

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
ウィル _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	15	経歴	家族に異種族がいる(父: ナイトメア、母: ドラゴンのなサムシング)		
経験点	3650		師と呼べる人物がいる。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
技	7	器用度	8	16		31 + 1	5	フェンサー	15	アルケミスト	5		
		敏捷度	9	19		35 + 1	6	コンジャラー	10				
体	7	筋力	7	16		30	5	スカウト	9				
		生命力	8	10		25	4	レンジャー	3				
心	10	知力	9	7		26	4	セージ	1				
		精神力	11	16		37	6	エンハンサー	5				

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
必殺攻撃	1B38 p		p
回避行動	1B29 p		p
武器習熟A/ソード	1B31 p		p
魔法拡大/数	1B39 p		p
マルチアクション	1B39 p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
変幻自在	1-282p		p
足さばき	2-227p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
オウルビジョン		
ケンタウロスレッグ		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		
バークメール		
パラライズミスト		
イニシアティブブースト		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	15	20	21	20
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドコート+1		15	1	3
盾 マナタイトの追加装甲カイトシールド			1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	
回避技能 フェンサー		合計値	25	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニタイト製首切り刀 威力表でクリティカル発生時、威力に+10。	2H		0	2d+ 20	-1	23	45										
アウローラ 60秒間、炎、水・氷、風、土、雷の属性を付与する。3MP消費。	1H	12	1	2d+ 21	-1	24	12										
アウローラ 60秒間、炎、水・氷、風、土、雷の属性を付与する。3MP消費。	2H	12	1	2d+ 21	-1	24	22										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 25	6

HP
70

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 21

MP
67

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	10	14			

装備品	説明
頭 Dガジェット+魔法の発動体	真言or操霊魔法を使用可能。
耳 蝙蝠の耳飾	何も見えない状態や、透明な相手に対するペナルティ修正を「-2」に軽減。
顔 風の小妖精	風のフェアリーウィッシュIIの効果。戦闘時以外の判定値に+2。MP2点消費。
首	
背中 そよ吹きのマント	射撃攻撃に対して回避+1。
右手 大きな手袋	必要筋力+5の武器or盾まで装備可能。
腰 多機能ブラックベルト	腰の部位の装飾品を追加装備できる
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる。
その他 伽藍の腕輪	指輪を2つ装着可能

装備品	説明
勇者の証：技	能力値の成長で出目に「1」「2」が含まれなかった場合、1個サイズを振り直しそれを適用する。
左手 同上	同上
アルケミーキット	符術を使用可能。
巧みの指輪	器用度+1。破壊時、器用度+12。

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑲
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

