

キャラクター名

フラン・フランク

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:		レベル	13
サポートクラス	バード	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	17歳
種族	フィルボル			境遇	没落
出自 (効果)	騎士			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	15	8	26	7	14	28	12	HP116
ボーナス	5	2	8	2	4	9	4	MP134
クラス修正	0	1	0	1	1	3	2	フェイト5
他修正								
能力値	5	3	8	3	5	12	6	

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブーストロッド	至近	-1	13					
左手	ブーストシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	守護の輪					5	5		
胴部	クルセイダーガーブ				-1	5	1		-1
補助	ウィングブーツ					4			1
装身具	高位聖印								
	能力値		3	0	8	0	12	13	10
スキル	ニンブル							3	
その他									
	総計(右)		2	13					
	総計(左)		3	0	7	23	18	15	10
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	5			5	+ 2 d	バックパック
トラップ解除	3			3	+ 2 d	冒険者セット
危険感知	5			5	+ 2 d	MPP
エネミー識別	3			3	+ 2 d	ポーションホルダー
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	ハイMPP
魔術判定	3			3	+ 2 d	毒消し
呪歌判定	12		1	13	+ 3 d	追加装身具：幸運のペンダント
錬金術判定	3			3	+	ランチボックス
						ハイMPP
						転送石
						祝福の花
現在重量：	14					
最大重量：	35	所持金：	13200	預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に行動値+3							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	/HP回復。3 d +CL*3点回復							
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術		
効果:	対象を飛行状態にし、【移動力】+〔SL*5〕mする。この効果は対象がマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。							
ブレッシング	1	6	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：	対象が行なう判定に+1dする。この効果はラウンド終了まで持続する。							
マジックブラスト	2	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果：	タイミングメジャー、対象単体、分類魔術の対象単体を、「対象範囲（SL*2）」似変更する。メインプロセス終了まで持続する。							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	対象がダメージを受けるDR直後に利用。そのダメージを0に変更する。							
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	対象が既に使用した使用回数に制限のあるスキル一つの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件：シナリオ〜回」のスキルのみである。							
ジョイフルジョイフル	1	7	メジャー	20m	単体	呪歌	シーンSL回	
効果：	行動済のキャラクターに有効。対象を未行動にする。							
ディスコード	4	4	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：	対象が行なう攻撃のDR直前に使用。対象にダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+SLDする。							
	★							
効果：								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	ヒールを同時に使用。この効果により、ヒールがイニシアチブプロセスで使用出来る。							
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、HPを2d点にする。なお対象は行動済になる。							
エフィシエント	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	効果をダイスで決めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なう「分類：魔術」の効果に+SL*2する。							
リバーサル	3	10	判定直後	20m	単体	自動成功		
効果:	シーン1回。対象が行なった判定直後に使用する。その判定の達成値に-〔SL*3〕（最低1）する。このスキルはあなたを対象に選択できない。							

ヒール 6D+49（ヒールライズ：6D+88） プロテクション（HOL） 6D+29 MP消費-1（ブーストシールドの効果）
<ヒール> 3d+CL*3 ヒール +6 エフィシエント3 +2 クルセイダーガーブ +2 ブーストロッド +2D 高位聖印 +1D 祝福の花
<プロテクション> 5D プロテクション +1D HOL1 +6 エフィシエント +2 クルセイダーガーブ +5+（SL*3） ハイプロテクション +2 ブーストロッド
----- 現金出納

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
ハイプロテクション	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：プロテクションの効果に+5+〔SL〕*3する。								
ディバインフォース	1	20	DR直前	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象が行なう攻撃のDR直前に使用。その攻撃のダメージに〔CL*5〕する。このスキルはあなたを対象にできない。また、対象はこの効果を拒否できる。								
アンブロンプチュ	1	7	判定直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：判定直前に使用。呪歌判定で代用する。								
シルバリィソング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：呪歌判定に+1D								
セイントブレッシング	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：ブレッシングを同時に使用する。この効果により、ブレッシングがセットアップで使用可能となる。								
トランセンド	1	10	判定直後	20m	単体	自動成功	シーンSL回	
効果：対象が行なう判定直後に使用する。その判定の達成値に+3する。このスキルはあなたを対象に選択できない。								
ヒールオール	1	-	ヒール	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：ヒールと同時に使用。対象「場面（選択）」射程「視界」に変更する。								
ヒールライズ	1	10	効果参照	20m	単体	自動成功	シナリオSL回	
効果：対象がHP回復を行なう「分類：魔術」の際に使用。効果に+〔CL×3〕する。								
トリートフォース	1	7	効果参照	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：対象がBSを受けた直後に使用する。その時に受けたBSを全て回復する。								
パリペイティア	1	-	判定直後	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：対象が行う判定の直後に使用する。フェイトを1点消費する。対象はその判定を振り直す。その際ダイス数は変更されない。								
エンラージリミット	1							
効果：携帯品の重量制限が筋力基本値*2								
トレーニング筋力	1							
効果：選択した能力基本値+3								
ハンズオブライイトI	1		戦闘前			自動成功		
効果：効果をダイスで求める「分類：魔術」に有効。フェイトを1点消費。ダメージ軽減を行なう「分類：魔術」の効果に+1dする。シーン終了まで持続。								
イクウィップリミット	1				自身			
効果：装備しているアイテムの重量制限+5								
トレーニング精神	1							
効果：選択した能力基本値+3								
インサイト	1							
効果：はったりや嘘を見抜く判定+1d								
ハンズオブライイトⅡ	1		セットアップ		自身	自動成功	CL4以上	
効果：ヒールと同時に使用。フェイトを1点消費。この効果により、ヒールがセットアップで使用可能となる。								
トレーニング敏捷	1							
効果：選択した能力基本値+3								
ハンズオブライイトⅢ	1		ヒール		自身	自動成功	CL7.以上	
効果：ヒールと同時に使用。フェイトを1点消費。そのヒールの対象：単体から、対象：範囲（選択）に変更する。								
トレーニング幸運	1							
効果：選択した能力基本値+3								
サンクチュアリ	1	12	ムーブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象：単体のアコライト、プリースト、ビジョップの分類：魔術を、「対象：十字（選択）」「射程0Sq」に変更する。この効果はメインプロセス終了時まで持続する。								

フラン・フランク

[illegible][illegible]