

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	傷病
出自(効果)	案山子組手			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	18	9	7	8	20	9
ボーナス	3	6	3	2	2	6	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	5	7	5	2	2	9	3

HP	62
MP	57
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルナックル	至近	1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	キックブーツ				-1	3			
装身具	茶帯								
能力値			7	0	5	0	9	7	10
スキル				9		7	4		
その他				7					
総計(右)			8	24					
総計(左)					4	10	13	7	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	9	2		11	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイHPポーション×2	MPポーション×5
ハイMPポーション×1	
ベルトポーチ	
バックパック	
小道具入れ	
ポーションホルダー	
冒険者セット	
毒消し×3	
HPポーション×2	

現在重量: 13 | 最大重量: 19 | 所持金: 1750 | 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に魔法防御力+3								
ボルテクスアタック	1	4	DR直前	武器	単体	命中		
効果: ダメージロールに+[CL×10]								
スラッシュブロウ	2		DR直前					
効果: ダメージロールに+[SL×2D6]								
アイアンフィスト	5		パッシヴ					
効果: Atk+精神								
マインドアデプト	1		パッシヴ					
効果: 精神+2								
セルフディフェンス	1		パッシヴ					
効果: Drf+5								
アームズマスタリー; 格闘	1		パッシヴ					
効果: 命中判定+1D6								
スウィフティ	1		セットアップ					
効果: 移動								
エナジーバースト	1		セットアップ					
効果: ダメージロールに+[5D6]								
セルフヒーリング	1		マイナー					シナリオ
効果: HPを50点回復								
ペネトレイトブロウ	1		メジャー					
効果: Def・Mdef無効								
レジストコンプリート	1		DR直後					シナリオ
効果: 魔法ダメージ-50								
ソウルバスター	1		DR直後					シナリオ
効果: ダメージ反射								
デストロイヤー	1							
効果: オブジェクトへのダメージ+2D6								
インサイト	1							
効果: 嘘を見破る精神判定に+1D6								

「押忍！自分はモルルウって言うッス！宜しく願ひするッス！」

リック家五女。
生まれつき体が弱かったのですがある人物から気功法を教えてもらい改善。
今では毎日案山子を相手に組み手をするのが日課となっています。
そのせいか、生きているものに対しての攻撃に躊躇いがあり実力以上の力を出せずにいます。
本来の力はオブジェクトを対象にした時見る事が出来るでしょう

基本的に騙されやすい子なのでお菓子をあげると後を着いて行っちゃう事も。
ただ、直感が鋭いので下手な嘘をつくとなすぐに見破られてしまう事もあります。

