キャラクター名

ミシェル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	１４
メインクラス	ステーシー	**暗示**	絶望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	０

初期配置	煉獄
最大行動値	９

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
願い事	
兄	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツを一つ損傷する。行動判定・切断判定・攻撃判定において、サイコロを振りなおしてよい
メインクラス		死に続け		オート	0	自身	損傷している基本パーツを１つ修復する
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	０～１	妨害２。その後、同対象に射程攻撃１を行ってよい
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	０～１	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
腕		狙撃ライフル		オート	2	２～３	射撃攻撃１　攻撃判定の出目＋１
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御１　爆発無効化
腕		ランチャー		アクション	4	１～２	砲撃攻撃４　爆発
胴		どろどろ		ダメージ	1	０～１	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃２
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	０～１	支援２
胴		写真		オート	なし	なし	たからもの　自分と兄らしき人物が写っている