キャラクター名

シェリル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	42

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
密室	狭い所に鍵をかけて閉じこもる。外に何かがあなたを探してさまよっている。そして扉の前にそれが来た気配がして…
双子	私には双子がいた。いつも一緒にいた半身を分けた兄。…私がここにいる。だからきっと、彼もいる。どこかにいる
廃棄	弄られそして棄てられた。何故、私は棄てられたのか。何故駄目だったのだろうか。でも、あいつに起こされなくて良かった気もするのだ
亡者	逃げまどい生きたまま体を引き裂かれる記憶。そうだ、あいつらは確かに…アンデッドだった
料理	仲良しの兄と食べるはずだったお昼ごはん。食べられなかったお弁当。折角、兄の好きな玉子焼きを入れたのにな。何で食べれなかったんだろう？思い出そうとすると…頭痛がする
兄	何かに秀でているわけではなかった。ただ、とても優しく、守ってくれた。意地っ張りな私を甘やかしてくれた、大好きな片割れ

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エル	執着	3	①②③④⑤	
ナジェージュダ	憧憬	1	①②③④⑤	
ダフニー	恋心	3	①②③④⑤	
ステラ	対抗	2	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		アクション		0-1	1ターンに1回姉妹がアクションマニューバを宣言した際、合意の上で自身の行動値を1減らす代わりに宣言されたマニューバのコストを0にして良い
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃出目+1
メインクラス		殺劇		オート		自身	同カウント内に姉妹が同じ攻撃対象の場合、出目+1ダメージ+1
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵でダメージ+1
頭		アドレナリン		オート		自身	1
腕		よぶんなうで		ラピッド		自身	アクションマニューバをラピッドとして使用する
胴		しんぞう		オート		自身	1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0-1	白兵1+転倒
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		バスケット		オート			体操服が入っている
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断+出目+1
腕		体操服		オート			兄弟から借りた体操服
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えたさい使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		ガントレット		オート		自身	白兵・肉弾ダメージ+1　腕部防御1
メインクラス		刹那		オート		自身	自身以外「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを利用できない