

キャラクター名
リリエリーナ・アセロ・ラヴァリオ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	36
冒険者Lv	2	経歴	血縁者と死別		
経験点	500		異種族の友人がいる 一定期間の記憶がない		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7				16
体	5	敏捷度	8			17	2
		筋力	3			8	1
心	12	生命力	7			12	2
		知力	7			19	3
		精神力	10			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	2		
セージ	1		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点	
				鎧	盾
ソフトレザー		7		3	
ラウンドシールド		8		1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	4	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加	威力	ダメージ																
						ダメージ		3	4	5	6	7	8	9	10	11	12							
ライトメイス	1H	5	1	2d+	1	12	0	10																
				2d+																				
				2d+																				

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
保存食(1週間分)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
着替えセット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
ロングマント	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

所持金	520	G	預金・借金	G

戦闘特技	魔法拡大/数	226	p	p	p	p	p	p	p	p	p	p	p	p	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
交易共通語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
妖精語	<input type="checkbox"/>	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	17	51	2d+	0	4	18

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP					
2d+	4	2d+	0	28	2d+	4	2d+	5	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

装備品	説明
頭	
耳	天然石の耳飾り 母親の形見、薄い緑色で見ていると落ち着く
顔	
首	聖印
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗 チェック
エルフの村を出て旅をしている。幼いころに父親を亡くし、母の手一つで20まで育てられたが魔物の襲来によって母親も亡くしてしまい天涯孤独となる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
子供の頃にかつて父が森の外で冒険者をしてた話を聞いて外の世界に憧れを抱いていた。父の残した日記、地図を頼りに母との思い出のイヤリングを身に付けて外の世界に飛び出した。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
森を抜け街道に出たところで親切な商人に出会い、近くの町まで送って貰った。森で培った葉草などの知識、冒険者だった父と母から教わった知識を使い商人にアドヴァイスを行い気に入られていた。そのまま商人の下で働かないかと声をかけられるが、両親のように冒険者として旅をしないと断った。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑱
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
この町で冒険者になろうと思っていたが、外の知識が少なく、家を持たないため日々手持ちの路銀がすり減っていく中、困っていたところに声をかけてきたのが町の神殿のシスターだった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉝

名誉点 所持 0 /合計 0