キャラクター名

にくへびちゃん

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
05：血の宴	生臭い真っ赤な血の池で、あなたは一人座り込んでいた。周囲に飛び散る人の部品は、誰のものだろう。誰がこんなことをしたのだろう。なぜあなたは一人こんなところにいるのだろう。ひょっとして……。
63：飢え	食べたいものが食べられなかった記憶。ないはずの食欲が疼く。腹の中が渇く。喉みちぎって咀嚼したい。食べたい食べたい食べたい。自分の手でもいいから。そうだ、あの時もたしか……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【看破】		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ１つの効果を打ち消す。
メインクラス		【引き裂き】		オート		自身	あなたの【あご】【こぶし】の効果は「肉弾攻撃１＋切断」となる。
メインクラス		【完全捕食】		オート		0	あなたが射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が「攻撃判定値-5」以下だったなら、対象は全てのパーツが損壊する（ただしレギオンには無効）。
サブクラス		【失敗作】		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの残ラーン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損壊する。この損傷はコストとしては扱わない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		【カンフー】		オート		自身	最大行動値+1。
頭		【アドレナリン】		オート		自身	最大行動値+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		【にくへび】		アクション	3	0	肉弾攻撃2＋連撃2。攻撃判定において、（連撃で発生した判定も含めた中で）１下位だけサイコロを振りなおしてもよい。
腕		【手鏡】		オート			バトルパート終了時、任意の未練１つを選んで狂気点を１天減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		【つぎはぎ】		オート		自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを損傷してよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		【おおつの】		オート		自身	あなたは射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た場合、攻撃に「連撃1（残にあるなら+1）」か「転倒(重複しない)」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発揮する。